キャラクター名
タルル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	不詳
冒険者Lv	5	経歴	破産したことがある。		
経験点	1500		異種族の友人がいる。		
			憧れる冒険者がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	1		23	3
		敏捷度	9	2		23 + 1	4
体	1	筋力	3	1		5	0
		生命力	14	2		17	2
心	12	知力	4	1		17 + 1	3
		精神力	15	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	4		
スカウト	5		
レンジャー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 9	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	モノクルに装着：マギスフィア（小）	（オプション：クリティカルバレット）200+200+200
首		
背中		
右手	能力増強の指輪（知力）	
腰	多機能ガンベルト（不撓のバックル）	ガンベルト＋ガンによる攻撃を受けたときに精神抵抗で受ける。1000+20+12300
足	バレットポーチ	弾丸を２４発まで収納
その他マギスフィア（大）		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪（敏捷）	

その他メモ

幼少期に父親（ワルル）の借金で破産の憂き目にあってしまうが父の友人と名乗る冒険者（名前は名乗らなかった。多分マギテックシューター）が助けてくれた。
その父の友人に憧れ冒険者となることを決意した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タルル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
専用スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フック	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
楔×10個セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
弾丸１発（5倍）x4	○□□○□□
弾丸１２発セット（5倍）x3	○□□○□□
魔晶石（25倍消費）MP４	○□□○□□

名誉アイテム	点数
多機能：ガンベルト	20
専用スカウト用ツール	50
専用武器：デリンジャー	50
専用武器：デリンジャー	50
専用装飾品：モノクロ	50

所持金 3310 G

預金・借金 0 G

名誉点 所持 90 /合計 310