

キャラクター名
陽向 継衛(ひなた つぎもり)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	ヒーローA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	渴望	衝動	吸血	初期侵食率	41 %
出自	天涯孤独	経験		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	99
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	5		意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマーコスチューム	0	8	-1	-2	受けるダメージ常に3点減少

所持品	
コネ:ヒーローマニア	
メモリー:約束	
高性能治療キット	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 8 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス/守護者	P	N		
かつての仲間	P	N	遺志	悔悟
ある人物	P	N	憧憬	嫉妬
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+Lv*5 侵基+3								
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+Lv*7 侵基+4								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ直前 カバーリング 1MP1回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《崩れずの群れ》+10m可 1回Lv回								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時 G値+LvD								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時 G値+Lv*10 1回1回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	※	自動	-	
効果: 対象:範囲/範囲(選択)の対象を単体に変更 1回Lv回								
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《孤独の魔眼》宣言前 MP間 G値+LvD 1回Lv回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	*	自動	リミット	
効果: 《命のカーテン》攻撃判定直前 対象を単体とし自分一人に変更 カバーリングの対象にならない 1回1回								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重圧時可 BS直後暴走以外のBS1つ回復								
時の棺	1	10	オート	-	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗させる 1回1回								
ワームホール	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 自身にHPD適用後対象に同じだけHPDを与える(上限は自身の最大HPまで) カバーリング時不可 1回1回								
アナザーセルフ	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 使用回数回復 1回1回								

《人柄》
「陽向継衛だ、よろしくっす…じゃなくて、よろしくをお願いします。だあー！敬語は慣れねえ！」
「ちびって言うな！まだ成長期なんだよ！…ま、まだ伸びるかもしれないじゃん…」
ノリの明るい、その辺によくいる健全な男子。言葉遣いは荒く、礼儀もなっていない。身長の高さと童顔を気にしている。根っからのおひとよし。

《ヒーローとしての彼》
本格的に活動を始めたのは2年前なので、まだまだ新人ヒーロー。サイドキックをしていた時期もあるが、最近は一人で活動できるようになってきた。多くの人を守るために仕事を回してもらおうと、そういった活動(宣伝活動)にも熱心。
「俺はFキーパー！みんなの明日を守りに来たぜ！」

《戦闘スタイル》
自分の骨を拔出し、頭の人骨のような魔眼と組み合わせることで、擬似的ながしゃ觸體を作り、その骸に攻撃を引きつけ、相殺するガード型。本人は闘うことに特化したかったのだが、意思に反して守ることに特化してしまった。侵蝕率が高まれば、攻撃することも出来なくはない。ただ、滅多に使わない上、戻れない危険性もあるので、最終奥義である。

決め台詞は右手をつきだして、
「Future Keep完了！お前の明日、守ったからな！」

《経歴》RWP.58,81付近参照
湾岸スラムエリアの晴海地区で生まれた。
両親は“レネガイド解放”によってオーヴァードに覚醒するも、継衛が幼いころに諸々の混乱に巻き込まれて世界。

