キャラクター名
來栖 零（くるす れい）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス モルフェウス	ワークス	奇術師	カヴァー	ストリートマジシャン
オプショナル		年齢	19	性別	?
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	48 %
出自	有名人	経験	伝説	邂逅	友人：鷺乃宮キョウ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達	2	
運転：自動二輪			芸術：ｻﾛﾝﾏｼﾞｯｸｸﾛｰｽｱｯﾌﾟﾏｼﾞｯｸ	2		知識：マジック	2		情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：メディア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼ストライクチップ		0		7		
▼通常攻撃		0				
Flourish～59	射撃	6r+14		16		
Flourish～79	射撃	7r+14				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デリバリー	マジックセット
パトロン	フォーマル
	アクセサリー
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：マスメディア	
コネ：コーポレート	
コネ：研究者	
▼フレーバー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（夜の小鳥）	P	N		
父親 BL	P 尊敬	N 悔悟		
鷺乃宮キョウ GR	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光と闇の眼	1		常時					
効果：	隠密でもMJ対象選択可							
ストライクチップ	1	-	マイナー	10m				
効果：	MP中EF組合射撃D+2							
陽炎の衣	2	3	マイナー					
効果：	隠密							
青：クイックモーション	1	2+1	マイナー					
効果：	EF以外1つ追加行動							
コンセ：モルフェウス	2	2	メジャー					
効果：	組合せC値-LV							
赤：アタックプログラム	5	2+1	メジャー			白射		
効果：	達成値+LVx2(10/12/14)							
ブルータルウェポン	3	4	メジャー			白射		
効果：	攻+LVx3(9/12/15)							
クリスタライズ	4	4+1	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：	装甲無視攻+LVx3(15/18)							
灰：メカニカルハート	1	8+2	オート		自身		闘120	
効果：	蘇生HP+10/ｼｰﾝ中攻+5							
巨匠の記憶	1	2	メジャー			運転		
効果：	+芸術知識情報D+LV							
折りたたみ	1		メジャー					
効果：	LV個のｱｲﾃﾑを隠し持つ。							
ウォーキンクローゼット	1		メジャー					
効果：	衣装チェンジ！							
テクスチャーチェンジ	1		メジャー					
効果：	物品の外見を変える。							

「一回テレビに出るだけで大変なことになるってわかっているからね、出演は断っているんだ」

公園や公民館、バーのステージなどを借りてクロースアップマジック（またはサロンマジック）を披露して路銀を稼ぐイリーガル。
ＵＧＮへの協力は基本的に公演がないときに限る。あくまで本業は放浪マジシャン。
但し、近所でジャームが大暴れなど公演どころじゃない事態のときは仕方なしに協力する。

性別はどちらということもない（どちらの特徴もない）状態で生まれてきた。
骨格の特徴が女性寄りで例のブツもついていないので、お手洗いや銭湯などは女性のほうを利用する。
性自認は所謂Ｘジェンダーで服装も気分で変わる。が、スカートは似合わないと思っているのであまり好きじゃない。

戦闘時はマジックでも使用している特注のコインをカードに変化させて射出する。
単純な威力自体は大したことないが、どこから飛んでくるかわからないのでそれなりに脅威。

■変異暴走：闘争
　通常効果に加え、解除方法はメジャー消費のみとなる。但し、エフェクトによる解除は可能。

キャラクター名
來栖 零（くるす れい）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Flourish～99	射撃	8r+14				
Triumph～129	射撃	9r+16		34		
Triumph～159	射撃	10r+16				
Triumph～189	射撃	10r+18		40		
Triumph～219	射撃	11r+18				
		0				
▼隠密攻撃		0				隠密中D+3
Silverwing～59	射撃	9r+4				
Silverwing～79	射撃	10r+4				
Silverwing～99	射撃	11r+4				
Spellbound～129	射撃	12r+4				
Spellbound～159	射撃	13r+4				
Spellbound～189	射撃	13r+4				
Spellbound～219	射撃	14r+4				
		0				
▼情報収集		0				巨匠の記憶
Shower of Sweet～59		2r				
Shower of Sweet～79		3r				
Shower of Sweet～99		4r				
Shower of Sweet～129		5r				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
まだらの紐	1	1	メジャー					
効果： 影に知覚能力を付与。								
道化の出し物	1	1	オート					
効果： EFの外見を変える。								
異形の痕	1		オート					
効果： 体の一部が異形に変貌する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								