キャラクター名
ユキナ

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	旅人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	0	0	16	51 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	33
MP	32
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		37	3	8	27	0	3	16	0
アーツ			2					5	
その他									
総計(1)		39 %	11	8 %	27 %	0	3 %	21	1
総計(2)		37 %	7	8 %	27 %	0	3 %	21	1
総計(両)		39 %	11	8 %	27 %	0	3 %	21	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]→7							
ライトクロス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：白兵攻撃の与えるダメージに+[白兵回避の3分の1]→3							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：行動値に+[5xAL]→5							
バトルビート	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]→2							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

バトルビーストで固定13。
瑕疵:悲嘆

ミーレ時:経験点200、報酬400S
ユキナ時: