

キャラクター名

プレイヤー名

鮪粒

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	アスリート	
		裏切られ	
		まほろば	
		スラム	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白鴉御前	依存	3	①②③④⑤	保護
冬夜	信頼	3	①②③④⑤	希望
バックダン	対抗	2	①②③④⑤	対抗
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気乱舞		オート			攻撃判定時、ダイスを2つ振り好きな方の出目を採用してよい。振り直し不可
ポジション		競争心		オート			攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点+1
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある場合出目+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート			攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。付属効果は失われる
サブクラス		殺劇		オート			姉妹と同じ攻撃対象に攻撃する場合出目+1ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート			射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功した際、+連撃1または+転倒
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ジェットノズル		ダメージ			自身がダメージを与えた際、コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。何度でも使用可。
胴		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所 にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ追加で損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アンクレット		オート			たからもの