

キャラクター名 プレイヤー名
 守鶴 真志

| | | | | | | |
|--------|--------------|------|-----|---------|-------|-------|
| シンドローム | バロール バロール | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | 18 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | | | 初期侵食率 | 100 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | 2 | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|------|----|-----|----|----|----|
| 黒曜の鎧 | | 1 1 | -3 | -3 | |
| | | 1 4 | | | |

合計装甲: 11 合計回避: -3

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------|---------------------|------|-------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 空間圧縮 | 1 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動 | | | | | | | |
| 赤方偏移世界 | 4 | 2 | セット | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: | 行動値+「LV*2」 戦闘移動+10m | | | | | | | |
| 黒星粉碎 | 1 | | メジャー | | 範囲選択 | | | |
| 効果: | 6dダメージ命中判定なし | | | | | | | |
| 魔王の覇気 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果: | 命中後対象攻撃力-「LV*2」 | | | | | | | |
| 魔王の腕 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | シンドローム | | |
| 効果: | 命中後対象硬直付与 | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 3 | | メジャー | | 範囲選択 | シンドローム | | |
| 効果: | 範囲選択 | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | ★ | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |