

キャラクター名
メル=ヒースクリフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	690		奴隷になったことがある 神の声を聞いたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			17	2
敏捷度	10			19	3
筋力	6			11	1
生命力	7			12	2
知力	10	1		23 + 2	4
精神力	11	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	5		

戦闘特技			
魔法拡大/範囲	IB39	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
MP軽減/プリースト	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 13 /合計 13	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(1週間分) x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
宝石(戦利品150G)	○□□○□□
妖精のお守り	○□□○□□
ギャンブルポーション	○□□○□□

アウエイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1401	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼帯
首	幸運のお守り 戦利品の決定に+1
背中	
右手	知力の指輪 知力+1
腰	聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の腕輪 知力+2

<p>その他メモ</p> <p>貴族出身だったが祖父と父が家の金を使い込み没落し、金に困った2人は娘のメルを奴隷商に売り飛ばしてしまう。檻の中で助けを神に祈ったら偶然か否か助かることができ、それ以来神を信仰し神官になる。いつでもラッキーなことが起きるようにラッキーアイテムを手に入れたがる。口癖は「ラッキー！」超々回復の技能を習得した。効果：一日一回HPMPを全快する、あと自身のかかっている特殊効果も解除できる。主動作で使用。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p>
--	---