

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	12
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	31
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	魔術師			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	24	23	25	11	12
ボーナス	3	3	8	7	8	3	4
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	8	10	10	5	5

HP	88
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	8	0	5	18	8
スキル	ファミリア								
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					8	11	1	18	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	2		12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
HMP*2	>0
HHP	
ボグシーチ料理	
HMP*10	
HMP*5	
ポーションホルダー	
異次元バック	

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 17250
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m		魔術		
効果:	[2D+10] (く火) 属性の魔法ダメージ)							
コンセントレイト	1	なし	パッシヴ					
効果:	魔術判定に+1D							
現在未取得	マジックフォージ	3	3	DR直前				
効果:	現在未取得 ダメージ+6D シーン一回							
ファイアロード	5	なし	パッシヴ					
効果:	魔法攻撃のダメージに+ [SL×4]							
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果:	直後のメジャーのダメージ+9							
リゼントメント	1	なし	攻撃時		単体		シナ1	
効果:	ダメージ+130 シナリオ1回							
エフィシエント	5	なし	パッシヴ					
効果:	全ての魔術効果+10							
インフェルノ	1	12	メジャー	20m				
効果:	2d6+30の火ダメージを与える							
チャージマジック	1	なし	クリンナップ				シナ1	
効果:	リゼントメントの使用回数+1							
イフリート・シマー	★	なし	パッシヴ					
効果:	火ダメージを与えた相手の命中-1D							
ファミリア	1	なし	パッシヴ					
効果:	知力を使用した判定達成値+2							
ガーディアン	1	シナ1	DR直後	20m				
効果:	シナリオ一回。受けたダメージを55%軽減							
サモン・アラクネ	1	9	DR直後	20m	範囲選択			
効果:	受けたダメージを-1D							

ファミリアは黒猫

