

キャラクター名  
峰内 白亜 (みねうち はくあ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	シリアルキラー
	パロール					
オプション			年齢	21	性別	女
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	37	%
出自	疎まれた子	経験	心の壁	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0	1		3	行動値	13
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	2	0	0	1		3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+1		25		
kill a Queen	白兵	12r+1		25		
Genocide a Joker	白兵	15r+1		27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
日本刀	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
サムライソウル	P 執着	N 脅威		
日常	P 憧憬	N 侮蔑		
殺人	P 執着	N 劣等感		
スピードスター	P 有為	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
瞬速の刃	3	3	メジャー			白兵		
効果: ダイスをLV+1回増やす。								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー					
効果:								
電光石火	2	2	メジャー			白兵		
効果: ダイス+1v+1.h.pを1d失う。								
魔王の理	5	4	メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+1v*2								
先手必勝	2		×					
効果: 行動値+1v*3								
さらなる波	4	2	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+LV*2								
無音の空間	★							
効果:								
ポケットディメンション	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・PC2ハンドアウト  
ロイス: サムライソウル  
推奨感情: 執着/脅威  
カヴァー/ワークス: 自由/UGNエージェント

あなたは雪ヶ谷市の支部に所属するUGNエージェントだ。  
近頃この街ではオーヴァード、ジャームの辻斬り事件が横行している。現場には必ず、不自然にも桜の花びらと少量の雪が残されているらしい。これは犯人からの何かの暗示なのか。少なくともこの異常な形跡は、オーヴァードかジャームの仕業であることに間違いない。  
被害が広がる前に片をつけねば。

「切捨捨捨捨捨…切ってばらしてほぐして潰してちぎって散らして…ああ、最・高」

他者を切ることでしか関わり方を知らない狂人。周りが自分も殺人鬼だといひそれが自分の望まれている姿と思ひシリアルキラーとなる。  
ある日にUGNの職員を殺してしまったところを捕縛。霧谷から交渉を持ち出されチルドレンになる。部屋もあらゆるところに切り刻んだ跡がある。性格は冷たい。話しかけようなら切るよと脅す。実際にちょっと切ったりもする。これが彼女のコミュニケーションツールである。服の中には大小の様々な刃物が仕込まれている。最近騒がしている犯人に対しては正義感とかではなく「殺人鬼は自分一人でもいい」という考えで動いている。

「切捨捨捨捨、何。私に何か用。切るよ。」  
「私はこわい殺人鬼だよ。近づいたら切るよ。」  
「切るよ。」  
「狂ってる？しってるよ。でもね、これは皆が私に望んだんだ。だから私はこうなったし、私はこうしてここにいる。それを否定するなら…あんたも切るよ？」