キャラクター名
双剣シーフ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エクスプローラー | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | シャーマン | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | |
| **出自**（効果） | | | | **目標** | |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 21 | 24 | 9 | 24 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 7 | 8 | 3 | 8 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 3 | 0 | 2 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 8 | 11 | 3 | 10 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 115 |
| **MP** | 93 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | モノブレイド | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | 風折りの刃 | 至近 | -1 | 10 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | 護りの指輪 | | | | 1 | 2 | 1 | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 11 | 0 | 4 | 21 | 8 |
| スキル | パッシブ | | 5 | 10 | 4 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 12 | 21 | 17 | 11 | 5 | 21 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 12 | 21 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 11 | 31 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 5 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 4 | | | 4 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 理力符/火 | |
| HMP | |
| MMP＞使い切った | |
| MPHP*10 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 13 | | |
| 最大重量： 20 | 所持金： 15550 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 【回避】判定＋1Ｄ | | | | | | | | |
| 未取得に ファイトソング | 1 | シナ1 | セット | | | | シナ1 | |
| 効果： 未取得 シナリオ一回。スキル回復。 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | なし | 判定直前 | | | | シーン1 | |
| 効果： 判定に+1ｄ6。シーン一回 | | | | | | | | |
| ワイドストーム | 3 | 3 | 命中判定と同時 | | | | | |
| 効果： その攻撃のダメージ+3D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： ダメージ+5 | | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 1 | 15 | メジャー | | | | シーン1 | |
| 効果： 二連続ワイドアタックを放つ。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 武器【双】にする | | | | | | | | |
| スペシャライズ | 5 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 【命中】判定+5　ダメージ+5 | | | | | | | | |
| アームズM：短剣 | 1 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： 【命中】判定+1D | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | | | | | |
| 効果： ダメージ+3D | | | | | | | | |
| ステップ：ダーク | 3 | 4 | セット | | | | | |
| 効果： 【回避】+6 | | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果： メジャー攻撃のダメージ+11 | | | | | | | | |

キャラクター名
双剣シーフ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| インテュイション | 1 | なし | パッシヴ | | | | | |
| 効果： | 【敏捷】判定+1D | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | シナ1 | 効果参照 | | | | | |
| 効果： | シナリオ一回。道具と常駐以外の効果強制終了 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 威風の誓い | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 頭部装備不可【回避】+1D | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サンドクラウド | 1 | シナ1 | DR直後 | 20m | | | | |
| 効果： | 対象の振った武器攻撃の命中判定ダイス一つを無視して結果を算出させる | | | | | | | |
| タングル | 1 | シナ1 | DR直後 | 20m | | | | |
| 効果： | 対象の振った回避判定ダイス一つを無視して結果を算出させる | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダガーアーツ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 回避+3 | | | | | | | |
| レイザーストーム | 1 | シナ1 | 命中判定 | | | | シナ1 | |
| 効果： | ワイドアタックを射程：視界　対象：場面　にする | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | 12 | ムーブ | | | | | |
| 効果： | 命中と回避判定+1D　シーン終了まで持続 | | | | | | | |
| シャドウハイド | 2 | 10 | リアクション | | | | シーンSL | |
| 効果： | 回避判定時使用。回避判定に成功するとメジャーアクションを一回行える。 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 罠感知+1ｄ6　失敗しても罠を発動させない | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | | | | | |
| 効果： | シーン一回。ポーションを使う。 | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：ブリガンディア | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| チャーム | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 誘惑時の精神判定に+2ｄ6 | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 罠解除に+1ｄ6 | | | | | | | |

キャラクター名
双剣シーフ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：感知 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | 自由枠 | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | 自由枠 | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |