 「ニキャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
																ワーディング	*	-	オート		シーン		-		
															効果:				非オー		のエキスト	 ラ化			
2/2/15	,	エン	ジェノ	レハィロ	ロゥ	-	フーク	ス UGNI	:ўт	ントAフ	カヴァー	_				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
シンドローム			オル	クス		F				- 1 / 1					効果:		•	•		スト分の	HPで復活				
オプショナル			ノイ	マン		年		i			性別				見えざる道	1									
覚醒			感染		衝	動		加虐		初期	侵食率	<u> </u>	130	%	効果:				シナリネ	才1、退場	ける場がて	きる		I	
出自						鯀				-	邂逅				効果:	第三の瞳	1		登場していなく	′ 7 + 4	 	しができ	7		
															<u> </u>	 歪みの領域	1		オート	. (0, 1)	\		<u>ව</u>		
	基	基本値	ワー	クスプ	ボーナ	トス	成:		修正	能力	 	HP		32	効果:		'		 R1 ガードし	た射撃攻	7撃に対し7	 * v*5ダメ	<u> </u>		
肉体		0			0		2			3	— H	行動値	_	17	74371	戦士の知恵	2		オート	77033-57	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
感覚		4	(0		2			6	F.	非装備時)		18	効果:	***			, ,	ガード値	 值Lv*2				
精神		2	_)	0		4			6		戝闘移動		23		 領域の盾	1		オート						
社会		2	()	3					5		全力移動	j 4	16	効果:				シーンLv回	、対象に	カバーリン	 'グさせる			
P	体				感覚				精神			社会				領域の守護者	1		オート						
技能	S	L 修ī	E	技能	SI	L 们	修正	技能	SL	. 修正	E #5	支能	SL	修正	効果:				シーン1、	領域の	盾の射程を	視界に			
白兵	6	5		射撃				R C	1		3	ど渉	4			リセット	1		オート				古代種		
回避	1	1		知覚				意志	5		訓	司達	10		効果:					ーン1、	デバフ回復				
運転:			芸術	i:			:	知識:				UGN	1			生命増強I	1		常時						
運転:					知識:			情報:				効果:				T	HP+L	v*30							
運転:					知識:			情報:					生命増強Ⅱ	1		常時									
運転:			芸術					知識:			情報:				効果:			1		HP+L	v*20	1		T	
運転:			芸術	j :				知識:			情報:					加速する刻	2		イニシアチブプロセス						
武器·	コン	ノボ	能力	能力命中		G値 攻		カ射程			メモ			効果:	ゕ놓ᅔᇰᆐᆘ	1	1			インプロセ	スリ能 				
			4r					EL+1			ダイスボーナス補正済み				加速する刻Ⅱ	2		イニシアチブプロセス		 インプロセ	フマ光				
主の	主の恩恵			4	r										効果:	 瞬間退場	3		77.931		1	人り形			
緑色			白乒			1	Lv-						撃力7							宣言で退	 場が可能				
白兵攻撃		<u> </u>	白乒	14r	+6	15-		+9	C7 主(の右腕Lv4	+CIVŸ	「エルハイロ	lゥLv3+:	光の舞踏	効果:	瞬間退場Ⅱ	1			= 1 C 2	19975 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11				
防			価格	価格 装甲		回避 行		動			Χŧ				効果:				瞬間退場とセ	ットで任	⊥ 意のキャラ	」 も退場可能	E E		
FHバトル		ーマー	8	5																					=
			C+± 0	_				合計	装甲:	5	合	計回避:		0											
所持品														il											
									 対象			s) 感情(nea) 5	7 イ _{治書}											
									^]》 <u></u>	P		N	ileg) 5	7 7 77											
								苦痛のこだま P N																	
								サディスティック10P N																	
									超越活性 P N																
									P N																
								P N																	
P N																									
										70															
								最大財	最大財産P: 30 残り財産P:																

キャラクタ	7 —名=====					プ	レイヤー	-名 —						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
														幻影の騎士団	2		セットアップ					
													効果:				攻擊力L	v * 3 被	ダメで効果	消失		
肉体感覚						;	精神		社	t会	ì			光芒の疾走	2		マイナー					
技能	SL 修正	1	支能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	S	SL 修	正	効果:			1	シーンし	v回 戦闘	移動 離脱	可能		
運転:		芸術	:		矢	知識:			情報:					主の恩恵	2		マイナー					
運転:		芸術	:		矢	知識:			情報:				効果:			•	エンジェル/	ハイロゥ係	もったダイ.	ス+Lv個		
運転:		芸術	:		矢	知識:			情報:					緑の鞭	4		マイナー					
		4K.+-	A+#	- C/E	士 エト市公	+ 6+10			·/ T			\equiv	効果:			1		武器を生	成する			
RC:	ロンボ		10r+1		10十	カ 射程	メモ 主の右腕Lv4+縛鎖の空間Lv3+破壊の3			VI.JETT . # . ¬-\/I.JE				主の右腕	3		メジャー					
RC.	以筆	K C	101+1		101	F 9	土の石腕に	.V4十将朝()/5	EIDLV3十収场UJTLV	νστν	ノーリーノァ	/ JLV3	効果:					攻撃力L	_v*2			
													С	エンジェルハイロゥ	2		メジャー					
													効果:					C-Lv(T	下限7)			
														光の舞踏	1		メジャー					
													効果:					感覚を自	白兵で			
												-		破壊の光	4		メジャー		範囲(選択)			
													効果:				シ		攻撃力2			
														レーザーファン	2		メジャー		範囲(選択)			
													効果:				シナリ		対象を変	更		
														縛鎖の空間	2		メジャー		単体			
													効果:				シナリオ	Lv回命	中で重圧と	放心		
												_		ジャミング	4		オート					
													効果:					ダイス-	-Lv個			
														ブービートラップ	2		オート	至近				
												-	効果:			=	ラウンド1 ダイ	′ス-Lv*2	エンゲー	ジ移動で	発動	
															*							
													効果:									
													効果:									
												=										
					所持	品			Г				効果:									
													効果:						1			
													効果:									
													効果:			1						
													<u> </u>									
													効果:		_	1						
													効果:		1							
												_	効果:		1							
┃									効果:													