

キャラクター名  
仮想シオン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	60

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3を追加で獲得
ポジション		修羅		オート		自身	コストとして任意の未練に狂気点1、支援3
メインクラス		戦乙女		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何回でも使える
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 防御無効 移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		数多の手管		オート	なし	自身	うであしを使用する際コストが-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			
				オート			
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷した時宣言することで最大行動値に+2してよい
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			