

キャラクター名
白兵型

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNI-ジェット
	オプション		年齢	性別		
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	39 %
出自	人工生命	経験	煩惱		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0	1		6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+1	6	Lv+6		
		0				
湧く氷柱	白兵	6r+3				
→100	白兵	6r+3				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体-デューライト-P		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1							
効果:								
O:ココロ	1		マイナー		自身	自動		
効果: 暴走以外のバースト回復。LV個回復カシンの終了まで持続。								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	Lv/1シナ	
効果: ダイス目1つを10に								
C:イグ	2	2	Xジジャー		自身	自動		
効果: C-Lv								
氷炎の剣	3	2	マイナー	武器		対決		
効果: 武器欄参照								
炎神の怒り	3	3	Xジジャー/リア					
効果: ダイスLv+1追加、体力-3								
煉獄魔神	3	3	Xジジャー			対決	炎神の怒り	
効果: 攻撃力Lv*3追加、炎神の怒りのデメリット無効								
伸縮腕	2	2	Xジジャー	視界		対決		
効果: 射程を視界に変更、判定ダイスLV-3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人間と共生を望むRBで共生のためなら氷の結晶になって人間を守ったり攻撃するものを襲う。
1人のコボツルから分裂して生まれたとされている。

言葉は話せるが一応というレベルなようで、寡黙気味。
その代わりに表情の変化が激しい。

こっちは白兵型