

キャラクター名  
松尾 四郎

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	双子	経験	殺傷	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:魔眼槍	白兵	7r+1	10	[Lv]+7		硬直付与 G値5 命中-4
切り詰めた秒針	白兵	10r+1	7	8		1+4 硬直
	100%時 白兵	11r+1	7	9		//

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
【Dロイス】生還者P		N		
松尾 行朗 (まつお ゆきろう)	P 尽力	N 憐憫		
安藤 有紀 (あんどう ゆうき)	P 庇護	N 悔悟		
春日恭二 (かすが きょうじ)	P 感服	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果: C値-[Lv]								
魔眼槍	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 飛行 移動距離+[Lv*2]								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: D+[Lv+1]								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 攻撃範囲を単体(自分)に変更								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G値+[Lv]D								
軍神の守り	1	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: カバーリング 未行動継続								
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シノ(選択)	自動	-	
効果: 何がどこにあってどう動くか判る								
屑鉄の橋	1	-	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果: ガラクタを操って足場を構築する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■細かい設定とか  
N市公立高校に通うちょっとぶり人相の悪い高校生  
思いの他ラフな性格だけど一度街へ繰り出せば理由無く職質される子  
容姿で特徴的なのは涼しげな短髪と人を殺せそうな目つきの悪さだよ

■戦闘スタイル  
基本的に他の白兵PCに張り付きつつ《軍神の守り》でカバーリング  
ボスの全体攻撃は《孤独の魔眼》《グラビティガード》で被害縮小  
メジャーですること無いと困るから攻撃力は低いけど一応は殴れる子に