

キャラクター名
ガルム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
笑顔	
手紙	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	-1	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カッター	保護	3 ①②③④⑤	
にくだんご	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		勇気の心		オート	なし	自身	BP中自身が行う判定の出目+1。敵マニューバの効果で狂気点増加を受けた際、追加で狂気点1点
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	寵愛点をもらう際、自身が達成できなかったカルマーつにつき獲得寵愛点四点マイナス
メインクラス		孤高		オート	なし	自身	同工エリアに姉妹がいないなら、あらゆる攻撃のダメージを宣言時に1上昇
メインクラス		一匹狼		オート	なし	自身	対話判定出目-2。行動・狂気・攻撃・切断判定出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断出目+1。BP毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツ損傷
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃3
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		サーキット		オート	なし	自身	1。このパーツ損傷時、自身の任意のパーツ一つ損傷
脚		丸いお菓		オート	なし	自身	1
脚		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃2+爆発+全体、出目-1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1