デキャラクター名 プレイヤー名 プレイヤー名											_ г	—	スキル名	SI.	コフト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ΧŦ			
アントーニョ・フェルナンデス・カリエド										—	スキル石 フーディング	*	-	オート		シーン		אניות –	<u> </u>					
7 71 -3 7 7 10 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7										助果:		1 ^			1	」~ ~ のエキスト								
		オルクス					77 110	GNチルド	1,`/Δ †	1ヴァ-	- 高校生		٦t		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
シンドロ・	-4	ハヌマーン				<u> </u>		ט אער לאוטט		J J J			- ₹	功果:			ı	-	 コスト分の	 HPで復活	I.	1		
オプショ	ナル					年齢				性別		男			要の陣形	1	3	メジャー		3				
覚醒		渇望			衝動		食	 几餓	初期	侵食率	率 31 %		% \$	助果:				対象を3	体に変更。	1シナリ	オLV回			
											/# 10		\dashv [妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動			
出自		貧乏			経		H.	说走 ————	j j	蟹 逅	借り		🔯	効果:対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象のダイス目のひとつを10に変更する。一回の判定につき一回。1シナリオにLV回 F									一回。1シナリオにLV回 R2 p 153	
	基	本値	ワーク	フスオ	ボーナ	ス成	長	他修正	能力值	i 「	HP	26	┑┟		エンジェルボイス	3	4	メジャー		単体	自動			
肉体	_	1	1		0				2	— ·	行動値	12		功果:				メジャー。ク		ルー1&ダ- _		国		
感覚		2	0		3				5		(非装備時)		- 		声援	2	2	メジャー	1		自動			
精神		2	0		0				2	L	戦闘移動		→ 🕅	助果:						`イス+LV。 ⊤ <u> </u>		100		
社会		3	0		0				3		全力移動	b 34	╗		ライトスピード	1	5	マイナー			自動	100		
	rts /+-		1	感覚			T .	地				社会		効果:			ンヤーを_ □	ニ回行える。そ 	· の除、ク' T	ノティカル ⊤	+1。 「シ 「	ナリオに1 	<u></u>	
	肉体	修正			_	修正	+-	精神	└ 修正			云 SL 修』				*								
技能 白兵	SL 2	1811		支能 対撃	SL 4	順正		能 SI			支能	SL IST	- ∐×	助果:						1				
	1			11 <u>手</u> 11覚	+			志		_	周達		-	助果:										
運転:	'		芸術:		+		知識:	1			回建 : UGN	2	Ηľ	<u></u>										
運転:			芸術:				知識:	·		情報:			$\dashv \downarrow$	助果:										
運転:			芸術:				知識:			情報:			٦ŕ	326 .										
運転:			芸術:				知識:			情報:			$\exists \mid_{\bar{x}}$	助果:										
運転:			芸術:				知識:			情報:			٦f	3211										
			014-L	•				170		<u> </u>			⇉⇂	助果:			I							
武器	<u>下</u>	能力 命中値 G 射撃 5r+4			3値 攻撃力 3					メモ 命中-1														
拳銃 			射擎	射拏 5Γ+4			5	, da			·Ψ-1			助果:										
													$\dashv \lceil$											
													-	助果:										
													ᆜ┖											
防具			価格	装甲	1 6	避行	動			メモ			Ż	助果:										
														- GNチ	・ルドレン。									
														ザ・適当ゆるゆる少年。 幸福の運び手と呼ばれ、支援を専門としている。										
所持品								計装甲: 0 合計回避: 0						しかし、本人はそのコードネームを全く気に入っていない様子である。										
							┧┌──	ロイス					7 (ドルベルトはチルドレンのリーダーであり、年も近いためそこそこ仲が良い。後は、攻撃専門と支援専門のため何回かチームを組んだことがある。本人は認めないが、キュマイラと組んだときが1番スムーズに支援できている。										
						対象			(pos) 感情(neg) タイ 消費			の姿	として学生をしているが、学力	はお察	し。									
						友人 P i			尊敬 N 憐憫			/N.T	У 4. ф											
							11	ライバル P 同情 N 猜疑心					7 *	《以下	独日									
] [37]	ヨハン・C・コードウェルP 幸福感 N 隔意					7 /	っさい	頃から何故かずっと満たされな	かった	。…両親が都	枚虔な宗教家だっ	たからなの	かもしれない	\。質素、清	貧と言えば問	聞こえは言いが、いうなればただの貧乏	
								あしながおじさんの噂P 好奇心 N 猜疑心					コレ	人だ。儲けることの何が卑しいというのだろうか?まあ、当時の俺は親に言われたことは絶対に正しくて、満たされない自分は悪い子なんだと信じきっていた。										
								ギルベルト P 親近感 N 不快感						父親は人格者だったらしいが…今の俺にはただのケチな頭でっかち野郎にしか思えない。それでも別に家が…そんな暮らしが嫌だったわけじゃない。ただずっと 何かが足りないという思いが自分の中に燻って、内側からジリジリと身を焦がしていただけだった。										
								フランシス P 庇護 N 猜疑心						そんな俺が、少しだけ楽になれる時があった。それは、毎週母親につれていかれていた教会の礼拝で歌うことだった。神様がどうとか信仰心がなんてものはよく 分からなかったが、皆と歌を歌うのがただ楽しかった。										
								アーサー Р 親近感 N 脅威				1 2	ガルラはかうたが、自と歌を歌うのかにた来しかった。 それが崩れだしたのはいつからだっただろうか、自分の普通が周りと違うと気がつき始めた頃だろうか、それとも、生まれるはずの弟が星になった頃だろうか・・・・ 父親が酒に溺れるようになった頃だったか・・・母親が・・・・・・・											
										産り財産ロ・					を			コボロ零れ溢れて	、そして爆	発した。				
				 				最大財産P: 6 残り財産P:																