□キャラクター名 □ プレイヤー名											\neg		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
火神 獅童													フーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
														果:				非オー	-ヴァード	・のエキスト	-ラ化		
サラマンダー ワークス UGNエージェントA カヴァー												リザレクト	0	1d10		-	自身		↓100				
										効果	果:					コスト分の	DHPで復活						
オプショナル 年齢							24		性別	男 男		C.	サラマンダー	2	2	メジャー							
覚醒		1	賁怒		衝動	衝動		闘争		初期係	夏食率	0	% 効!	果:	古 A 器 N / I ·	7					4=1	1	T
出自		親戚	はと疎遠	ŧ	経験			 心の壁		邂	直 主人		75 F	果:	完全獣化	3	出力 体体	マイナー 用の判定ダイス		自身		1+壮井 /井	
		7170737	VC 2717.2	_	1-21									未 ·	破壊の爪	10		マイナー			自動	は数郷、茂	一
	基	本値	ワーク	7ス ポ	ボーナ	ス	成長	他修	匪	能力值		37		果:	1)区域(リカハ	10							
肉体	_	5			3					8	行動値	_			炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション		20111100	7/八级省		
感覚		0			1					1	(非装備)		如	 果:	グ1年の心 フ			<u>ドクド イカラクラス</u> 合わせた判定な			<u> </u> メイン終了	 : 時HP-3	
精神		1			0					1	戦闘移			- N	陽炎	3		リアクション		自身		Fyrii 3	
社会		2			0					2	全力移	動 16	b	果:	P30 9C			1		<u> </u>			
	肉体			原			\top	 精神			社会		\neg	憎悪の炎 1 2 メジャー 対決									
技能	SL	修正	E #3	支能		修正	Ε			修正	技能	 SL 修	正効果	果:	11,0,0,0			」 ダメ与えたら対		 県を付与、ヤ			
白兵	2			寸撃		1.2	_	RC	1		交渉	1				*							
回避	2		_	 []覚			_	意志			調達	1	効果	果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	2											
運転:			芸術:				知識	:			情報:		効!	果:		'	•			'	'		
運転:			芸術:				知識	;:			情報:												
運転:			芸術:				知識	:			情報:		効果	果:									
運転:			芸術:				知識	:			情報:												
武器	- コン	ボ	能力	命中位	直 (G値 攻撃力		射程			メモ		効果	果:			T						
		-	13575	0									\dashv \vdash										
													効果	果:				T	T				

													X/J\$	果:					1			T	T
防具 価格 装甲 回避 行動								7			.												
P.	刀共		個恰	委中	'	山姓	1丁劉				メモ		XVJ	果:									
								合計装品	m : T	0	合計回避	: 0											
 所持品										_													
情報収集チーム ロイス																							
自動巡回ソフト 対象 感情(pos) 感情(neg)									消費														
コネ:ハッカー P N コネ:要人への貸し P N																							
コネ:要	人へ0	り貸し						' ''															
						P N P N																	
							$\dashv\vdash$	P P			N N												
						$\dashv \vdash$					N												
-						$\dashv \vdash$			P N			+											
										F	IN	114											
							最	大財産P: 6			残り財産P												