

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5		0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
「強化兵」	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2						
効果:								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+LV*2								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象に攻撃を行った際火力+LV*3								
攻性変色	4	4	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 暴走する。ターゲットロックの火力+LV*5								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定LV+2								
氷熱の軍団	5	10	イニシアチブ	視界	シーン選択	自動	120	
効果: シナリオ1回対象の攻撃力+LV*4								
クロスバースト	3	4	メジャー				シンドローム 80	
効果: 火力+LV*4。ダイス-2個								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: LV+8の素手に変更								
炎神の怒り	3	3	メジャー				肉体	
効果: ダイス+LV+1.HP3点消費								
煉獄魔神	3	3	メジャー	武器			シンドロームリミット	
効果: 火力+LV*3.炎神の怒りのデメリット無視								
獣の力	5	2	メジャー	武器			白兵	
効果: 白兵火力+LV*2								
獣王の力	★	3	メジャー	武器			白兵	リミット
効果: ↑を白兵火力+LV*4に変更								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80	
効果: 完全獣化中のみ。火力+LV+2D。完全獣化解除								

セットアップ
 ターゲットロックLV3+攻性変色LV4 (合計コスト7) 暴走付与。火力+9 (LV*3) +20(LV*5)

マイナー
 完全獣化LV3 (コスト6) 肉体判定+5 (LV+2)
 破壊の爪LV1 (コスト3) 素手のデータを火力9 (LV+8) に変更
 氷の回廊LV1(コスト1) 飛行状態で戦闘移動。移動距離+2(LV*2)

メジャー
 炎神の怒り+煉獄魔神LV3 (合計コスト6) ダイス+4(LV+1)火力+9(LV*3)
 獣の力LV5+獣王の力 (合計コスト5) 火力+20(LV*4)
 コンセントレイトLV3 (コスト2)

判定
 14dx@7

火力
 62+2d10 (強化兵)

80%
 神獣撃LV3 (コスト2) 火力+5(LV+2)D。完全獣化解除
 クロスバーストLV3(コスト4) 火力+12(LV*4)、ダイス-2

