

キャラクター名
千屈菜 石榴 (ミソハギ カタル)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|---------|------------|------|---|
| シンドローム | ソラリス | | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | |
| | ソラリス | | | | | |
| オプション | | 年齢 | 31 | 性別 | 男 | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 権力者の血統 | 経験 | UGNへの忠誠 | 邂逅 | 自身 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | UGN | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネ:情報屋 | |
| コネ:要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 血筋 | P 尽力 | N 食傷 | | |
| UGN | P 誠意 | N 嫌気 | | |
| 彼 | P 執着 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 8

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| リフレックス:ソラリス | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: 判定のC値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| 命の盾 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: <交渉>でドッジ判定 | | | | | | | | |
| 覚醒の秘薬 | 1 | 2d10 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | 120 | |
| 効果: 自分は対象外。1シナ1回まで。行動済みの対象に使用することで対象は未行動になる。 | | | | | | | | |
| アウトレイジ | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 1シナ1回まで。対象が攻撃の判定を行う直前に使用。判定C値を-1(下限値5)する。ただし対象は即座に暴走を受ける。 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定C値-1(下限値6)、判定ダイスを+[Lv×2] | | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定ダイス+Lv個、攻撃の場合攻撃力+5 | | | | | | | | |
| 帰還の声 | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | ピュア | |
| 効果: 1シナ1回まで。使用回数制限のあるエフェクト一つの使用回数を1回分回復。 | | | | | | | | |
| 快樂の香り | ★ | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | - | - | |
| 効果: 快樂物質を散布する | | | | | | | | |
| 誘蛾香 | ★ | - | メジャー | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果: 特定の動物や虫が好む匂いを散布し周囲に呼びあつめる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |