キャラクター名
クレス

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	51
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	英雄			**目標**	神の眷属

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	60	50	30	11	24	48	12
ボーナス	20	16	10	3	8	16	4
クラス修正	3	1	1	0	0	3	0
他修正						4	
能力値	23	17	11	3	8	23	4

HP	703
MP	310
フェイト	49

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	連撃の槍	至近	-1	22				-4	
左手	グランフォルテ					25	10	-5	-5
頭部						51	51		
胴部						51	51		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0
装身具	学園のローブ								
能力値			17	0	11	0	23	19	28
スキル			2	22		19	42	20	5
その他	騎乗時		10	10	8	11	10		55
総計(右)			28	54	17	167	194	30	83
総計(左)			29	32					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベノムスプレッダー	トレーニングソード
ウェポンケース	トレーニングボウ
異次元バッグ	トレーニングスピア
戦士の環	ポーションホルダー
狂戦士の鎖	ハイMPポーション
従者の手綱	ハイMPポーション
学生鞄	ハイMPポーション
小道具入れ	ハイHPポーション
お弁当	ハイHPポーション
ハーフHPポーション	
ハーフHPポーション	万能薬×2

現在重量：	77		
最大重量：	130	所持金：	4793831
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果：	物理ダメージに-SL×3							
バーサーク	1	3	マイナー					
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×3							
アームズマスタリー:両	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果：	狂戦士化SL+1を受ける							
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果：	狂戦士化時、命中+1D							
ボルテクスアタック	1							
効果：	ダメージに+CL×10							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果：	カバーをしても行動済みにならない							
ブルータルライフ	4		クリンナップ					
効果：	狂戦士化時有効。HPをSL×3回復							
フリンジゾーン	1		パッシブ					
効果：	狂戦士化時有効。クリティカル時ダメージに+2D							
フリンジマスタリー	1		パッシブ					
効果：	狂戦士化時有効。ムーブマイナーメジャーのコストを-1							
ワイルドアサルト	1		パッシブ					
効果：	最大HPより低ければダメージ+1D							
	1							
効果：								
フェイス:クロムクル	★	-	セットアップ		自身	自動成功	シーン一回	
効果：	そのラウンド中+SL×3物防魔防アップ							

遺跡探索部。

異世の神クロムクルーの顕現
パッシブ。ダメージに物理防御力もしくは魔法防御力をプラス。
属性は正義。
クロムクルの障壁展開 コスト:40
DR直後。そのターン中受けるダメージに-SL×20する。SLはフェイス:クロムクルと同じ。ラウンドに1回

命中固定値:器用+1-武器(クライマックスのみさらに+2)
ダメージ固定値:武器+11(白兵時はさらに+盾の重量)
セットアップ
マスターテイマー コールサーバント ライドオン
ダメージ+1D
騎乗状態になり、移動力+25、命中回避+1D
グランディア アグランダイズ
命中+1D、ダメージ5D+3増加
ムーブ
誇りの体現者 フェイト3点消費。
白兵攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+CL×5
マイナー
バーサーク ソウルヒート
命中+1D、4D+3増加

キャラクター名
クレス

プレイヤー名

所持品			
毒消し×4			
ランタン			
警告の青水晶			
ブリリアントローブ			
ブリリアントキャップ			
高級鞄			
ブリリアントマント×2			
冒険者セット			
転送石×3			
アヒルの水かき			
水着			
アサルトソード			
ルーレットポーション			
餌パック			
クイックケース			
ティフェレトの槍			
騎馬鎧			
EXMPポーション×15			
破邪の魔弓			
邪眼の宝珠			
ヴィクトワール			
魔杖ジルドレイ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
フェイタルフィニッシュ	1						シーン1回	
効果：自分が敵キャラクターを戦闘不能にした時、攻撃のダメージに+(SL+1)D								
スラッシュブロウ	1		DR直前				シーン1回	
効果：ダメージに+SL×2D								
ギフト	1						シナリオ1回	
効果：判定直前。+2Dする。								
シールドスラム	1		パッシブ					
効果：白兵攻撃のダメージに+盾の重量								
グランディア	5	3	セットアップ					
効果：武器攻撃のダメージに+SL D								
スティールクラッド	5	1	アイアンクラッド					
効果：アイアンクラッドを魔法ダメージにも適応。さらに効果量に+SL×4。								
パワーアーム	1		パッシブ					
効果：両を片手持ちできる								
パーフェクトシールド	1		パッシブ					
効果：盾の物理防御に+SL×3。								
インバルネラブル	1		DR直後				シナリオ1回	
効果：ダメージを0に								
ファイナルガード	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果：インバルネラブルをもう1回								
アグランダイズ	1	3	グランディア					
効果：あらゆる命中+1D、ダメージに+SL×3								
ライドオン	5		コールサーバント					
効果：騎乗状態になり、移動力に+SL×5。								
ゲイ・ボルグ	1		マイナー					
効果 :槍のみ。射撃攻撃となり、場面、射程:シーンに変更する。自身は対象にならない。無属性魔法ダメージとなり、ダメージに+敏捷する。								
ライディング	1		パッシブ					
効果：騎乗時、あらゆる命中と回避に+1D								
コールサーバント	5	10	メジャー					
効果：サーバントを取得								
マスターテイマー	1		セットアップ				シーンSL	
効果：コールサーバントをセットアップで使用								
	1							
効果：								
ラッシュ	1	4						
効果：騎乗時使用可能。白兵攻撃と同時。そのダメージに+移動力。								
トライヒット	1	15	メジャー		単体※			
効果：3回攻撃								
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：魔防に+盾の物防する。								
ホースバトラー	1	8				器用	メインプロセス1回	
効果：特殊攻撃。判定+1D、ダメージSLD+CL×3の貫通ダメージ								

キャラクター名
クレス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アラウンドカバー	3	2	カバーリング				シナリオSL回	
効果： 任意のキャラクターにカバーする。受けるダメージは1人分。自分も対象になっていたらダメージ2倍								
金剛不壊	1		パッシブ					
効果： 物防魔防0にするを無視。								
誇りの体現者	1	F3	ムーブ					
効果： 白兵攻撃の命中+1D、ダメージ+CL×5								
エソテリカ:ナイト	1		パッシブ					
効果： ナイトのスキルのコストを-2、修正済み								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	武器	単体※	命中	両使用	
効果： バッシュで同じ対象に2回攻撃。1回目外すと2回目は出来ない。2回目のダメージに+2D								
アームズロジック:槍	1		パッシブ				槍使用	
効果： 命中+1D								
バーストスラッシュ	1		パッシブ				両使用	
効果： クリティカル時、物防魔防0にして計算する。								
サバイブ	5		パッシブ					
効果： 頭部、胴部を装備していない時に有効。物理防御に+SL×2+5、魔防に+SLする。								
バイオレントヒット	1		ｸﾘｼﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ					
効果： ボルテクスアタック復活。								
隙なき防御	1		パッシブ					
効果： スキルやアイテムによってHPロスを受けない。								
八重垣	1		判定直前				シナリオ1回	
効果： 命中判定の直前。その攻撃を対象:単体※に変更し、その対象をクレスに変更する。その時、射程などは無視する。								
不落の城塞	3		パッシブ					
効果： HPに+SL×30								
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果： 頭部、胴部を装備していない時に有効。物防魔防に+CL								
バトルセンス	1	3	マイナー					
効果： バッドステータスからひとつ選択し、選択したバッドステータスを回復し、シーン中そのバッドステータスを受けない。								
残像の刃	1		パッシブ					
効果： スラッシュブロウの効果に+器用基本値し、軽減やダメージ0にできない。								
テクニカルガード	1		パッシブ					
効果： 頭部、胴部を装備していない時に有効。盾の物防に+CLする。								
二心同体	3		パッシブ					
効果： 騎乗時、命中に+SL、移動力に+SL×5する								
	1							
効果：								
水波明鏡斬	1	10	メジャー	20	範囲(選択)	命中		
効果： パワー。白兵攻撃を行う。水属性魔法ダメージになる。								
	1							
効果：								
獣の気	1		ムーブ				シーン1回	
効果： リアクションでクリティカルしなくなる。								
	1							
効果：								

キャラクター名
クレス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストダッシュ	5		パッシブ				騎乗	
効果： 移動力に+SL×3する。								
守護者降臨	1	12	DR直後	視界	単体		ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： カバーを行う。行動済にならない。カバーできないアイテム、スキルを使用されてもカバーできる。								
サジタリウス	5		パッシブ				騎乗	
効果： 判定に+SL+2								
シールドラッシュ	3		パッシブ				盾装備	
効果： ラッシュの効果に+SL×4								
武の真髄	1							
効果： ダメージロールと同時に使用。フェイト1点につき、さらに+4D。合計+5D								
マイティスラッシュ	1		パッシブ				盾装備	
効果： 白兵の命中+2、ダメージ+SL×3								
ウェポンエキスパート	1		パッシブ				槍装備	
効果： 武器攻撃のダメージに+2D								
ヘビーアタック	1	6	マイナー					
効果： 両手剣、斧、槍使用。白兵攻撃のダメージ+武器1つの重量する。								
レジストエレメンタル	3		パッシブ					
効果： 魔防に+SL×3								
シールドサーバント	3		パッシブ					
効果： サーバント所有時。物防と魔防に+SL×3								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 精神+2								
オピニオン	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4						
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
パラディオンⅠ	1	F1						
効果： ダメージに-5								
パラディオンⅡ	1	F1						
効果： カバーできないスキル、複数回の攻撃にもカバーできる。								
デストロイヤー	1							
効果： オブジェクト破壊に+2D								
ファーストエイド	1							
効果：								

キャラクター名
クレス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
バトルマニア	1							
効果：	クライマックスの戦闘時。エンゲージしているキャラクターへの攻撃の命中+2、リアクション-1							
レストタイム	1		シーン終了時					
効果：	HPとMPを2D+CL回復する。							
イミューンウエイト	1							
効果：	移動修正を0にする							
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：	ポーション飲む							
バイタリティ	1							
効果：	HPに+CL							
リサーチ	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
スティグマ	1	F1					シナリオ1回	
効果：	判定を行ったあとで使用する。その判定の達成値に+1D							
トラッキング	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								
ホースマンシップ	1						騎乗	
効果：	回避に+1							
ブラフ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								