

キャラクター名 命=レフィーティエル プレイヤー名

シンドローム	バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	バロール		年齢		17
オプション					
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紫軌・傷増の魔眼	RC	4r+1				侵食6 死神の瞳+ CONSE:バロール
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
超血統	P 信頼	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	3	2						
効果:								
死神の瞳	9	3	メジャー	視界				
効果:射撃判定を行う。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージ [LV+2] Dする。このエフェクト組み合わせた攻撃でHPダメージは与えられない。シーン終了か、効果適用まで持続する								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界				
効果:あなたを含む [対象:範囲]などを [対象:単体]にし、更に対象自身へ変更。但しカバリング不可で1シナリオにLV回まで使用								
赤方偏移世界	1	2	セットアップ	視界				
効果:そのラウンド中、対象の【行動値】を + [LV×2] し、対象が行う戦闘の移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意								
時の棺	1	10	オート	視界			100↑	
効果: 相手が判定を行う前に宣言。その判定は失敗になる。1シナリオに1回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								