キャラクター名
命=レフィーティエル

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紫軌・傷増の魔眼	ＲＣ	4r+1				侵食6　死神の瞳＋コンセ：バロール
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P　信頼	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：バロール	3	2						
効果：								
死神の瞳	9	3	メジャー	視界				
効果 :射撃判定を行う。命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージ［LV+2］Dする。このエフェクト組み合わせた攻撃でHPダメは与えられない。シーン終了か、効果適用まで持続する								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界				
効果：あなたを含む［対象：範囲］などを［対象：単体］にし、更に対象自身へ変更。但しカバーリング不可で1シナリオにLV回まで使用								
赤方偏移世界	1	2	セットアップ	視界				
効果 :そのラウンド中、対象の【行動値】を＋［ＬＶ×２］し、対象が行う戦闘の移動の距離を+10mする。全力移動の距離も変化することに注意								
時の棺	1	10	オート	視界			100↑	
効果：相手が判定行う前に宣言。その判定は失敗になる。1シナリオに1回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								