

キャラクター名
シュペルス・ライン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	2
冒険者Lv	3	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	0		苦手な動物がいる(いた) 特定の異種族を好んでいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			13	2
体	12	敏捷度	3			12	2
		筋力	8	1		21	3
心	5	生命力	9			21	3
		知力	6			11	1
		精神力	2			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
斬り返し	IB36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	4 / 合計 4

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		15		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
鎖鎌『鶴』	2H	15	-1	2d+	4	10	6	30										
ヘビーフレイルの相当品。 彼女にとっては最強の武器らしいが…。																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
使ったお金	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	815 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	5	4
					30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	7
		2d+	6	2d+
			4	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 眼鏡	これを掛けると蒸が涼くなる気がするんですが！一度が入っちゃってるから、蒸多に蒸けないですけどね。
耳	
顔	
首 命のタリスマン	周囲10Mの味方のライフを20回復。三回まで
背中	
右手 聖印	ワザハハハハ、ヒヤッですわ、これは動いてもいいし、動かないでもいいから、動かない方がいいです。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
純粋で、快活なルーンフォークの少女。 一年間親元で、人間に仕えるべく勉強していたが、 遂に親に認められたので、主人を見つけるために冒険者として旅立った。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
生まれてすぐの頃に、トロールに襲われ、死にかけますが、 『ナイトメア』の神官が、トロールを一瞬で討滅し、治癒の魔法を掛けてくれたために、辛うじて生き延びる事ができた。 その神官は、シュペルスを癒やすと、おぶって、シュペルスの住む集落まで送り届けてくれた後、さっさと居なくなっちゃったが、 その事に対して、強い恩義を感じたシュペルスは、彼に仕えたい。彼のそばに居たいと思い、使用人としての勉強を始める。	