キャラクター名
メイ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	中流家庭			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	24	9	8	8	20	9
ボーナス	9	8	3	2	2	6	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正		2					
能力値	10	12	4	2	2	7	4

HP	151
MP	88
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1巨石の剣[武神]	至近	-3	30				-5	-5
左手									
頭部	S1スウィフトヘルム[器用]				-1	15			
胴部	ウォーモンガーズビクトリー				-1	18	1		0
補助	バトルバックラー				1	7			0
装身具	狂撃の角								
能力値			12	0	4	0	7	6	15
スキル	フェイス：アーケンラーヴ		1						
その他	戦士の環、戦王の武器飾り			3		1			2
総計(右)			10	33	3	41	8	1	12 m
総計(左)			13	3					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
HPポーション	毒消し
ハイHPポーション	チャンピオンベルト
ハイHPポーション	学園のローブ
ハイHPポーション	戦王の武器飾り
ハイHPポーション	戦士の環
ハイHPポーション	蘇生薬
ハイMPポーション	転移の呪符

現在重量：	25		
最大重量：	63	所持金：	57123
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
	★							
効果：								
---ムーブ---	1							
効果：								
ファイトアピール	5	4	ムーブ		自身	自動		
効果：白兵攻撃のダメージに+[SLx3] シーン終了まで持続。								
	1							
効果：								
---マイナー---	1							
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動		
効果 :武器攻撃のダメージに+3 (SLx3)、自身のリアクション判定に-1d。マイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続。								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》		自身	自動		
効果：あなたは狂戦士化2 (SL+1)を受ける。								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果：白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。メインプロセス終了まで持続。								
	1							
効果：								
---メジャー---	1							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー		自信	自動	両使用	
効果 :バッシュによる攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目のバッシュによる攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用。その攻撃のダメージに+[SL×2]Dする。								
ブルータルストライク	★		効果参照		自身		両使用、シーン1回	
効果 :[狂戦士化]を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用、その攻撃のダメージロールでは対象の物防・魔防を0としてダメージを算出する。								

メイ＝ロードです

伝承武具：兜
「S1スウィフトヘルム」
部位：頭部
重量2
回避-1
物防CL+2
継承：スロット　S1武具になる
伝承：名人の武具
攻撃の命中判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用。その命中判定のダイスの1個を6に変更する。シナリオ1回　呪詛追加
宿命：試練
呪詛：不安　回避判定-1d

伝承武具：金属鎧
「ウォーモンガーズビクトリー」
部位：胴部
重量10
回避-1
物防CL+5
移動-1
継承：勝利（重量+2、装備者の器用+1）

キャラクター名
メイ

プレイヤー名

所持品			
ドロップ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★		効果参照		地震	自動	ｳｫｰﾘｱ ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
	1							
効果：								
---ダメージ後---	1							
効果：								
フューリーブラッド	1	3	効果参照		自身	自動	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果： 攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用。武器攻撃のダメージを+[SL+2]する。効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続。								
パーフェクトボディ	★		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 戦闘不能を回復し、HPを20点にする（SLx20)。未行動だった場合、行動済みにならない。								
	1							
効果：								
---カバー---	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中１回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動時にカバーしても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果： カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mにする。								
	1							
効果：								
---判定---	1							
効果：								
ギフト	★							
効果：								
グレートバースト	1	10	効果参照		自身	自動	両使用 ｼﾅﾘｵSL回	
効果： 白兵攻撃の命中判定を行った（振り直し後）あとで使用する。その命中判定のダイスの1個を6に変更する								
	1							
効果：								
---クリンナップ---	1							
効果：								
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 既に使用したボルテクスアタックの使用回数を１回増やす								
	1							
効果：								
---パッシブ---	1							
効果：								
アームズマスタリー：両	★		パッシブ		自身		両手武器使用	
効果： 両手武器の命中判定+1d								
アームズロジック：両手剣	★		パッシブ		自身		両手剣	
効果： 両手剣の命中判定+1d								
オーバードライブ	★		パッシブ		自身			
効果： 《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定+1d」を追加。								
フリンジスイング	★		パッシブ		自身			
効果： [狂戦士化]中、白兵攻撃の命中判定+1d								

キャラクター名
メイ

プレイヤー名

所持品			