

キャラクター名  
八柳 柚子 (ヤナギ ユズ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN教官
	オプション		年齢	26	性別	女性
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %	
出自	母親不在	経験	古強者	邂逅	弟子たち	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀 (決闘者の剣)	白兵	5r+5	3	7		対象単体の場合攻撃力+4
居合・壱の型 陣閃	白兵	5r+5	3	3		対象単体の場合攻撃力+4
居合・弐の型 疾風返刃	白兵	5r+5	3	34		通常スピスタ
居合・参の型 蒼穹閃陣	白兵	5r+5	3	75		100%時 戦いの予感使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 要人への貸し	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神速の担い手	P	N		
八柳 藤五郎	P 尽力	N 悔悟		
弟子たち	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:エンハイ	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:	C値-lv							
光の舞踏	1	2	Xジャー	武器	-	-		
効果:	白兵【感覚】置換							
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果:	装甲無視 攻撃力[5-lv]							
戦いの予感	3	2	セツ	至近	自身	自動		
効果:	行動値[lv*10] シナリオ1回							
スピードスター	1	3	セツ	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力[+行動値] シーン1回							
先手必勝	5	+4	常時	至近	自身	自動		
効果:	行動値[lv*3]							
マスヴィジョン	3	4	Xジャー	-	-	シンドローム	100	
効果:	攻撃力[lv*5] シナリオ3回							
無音の空間	1		Mジャー	視界	単体	自動		
効果:	気配を消す							
軽功	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	ありとあらゆる所を走れる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「さあ！今日も鍛錬、鍛錬！！ほら、バテないで。立ってもう一戦よ？」  
「え、仕事が増まっているの？しょうがないわね～。私も手伝うから、早くご飯にしましょ？」

明るく活発な性格の女性。いつも体を鍛えており、UGNの業務も休むことはない。面倒見がよく後輩によく構う居合いの達人であり、その一閃は音速を凌駕し光の速さに迫る程である。父親が剣の師匠であり技を受け継ぐはずだったが、手合わせの最中誤って父親を傷つけ二度と剣を握れなくなってしまふ優しい性格が仇となり、その際の経験からスピードを抑えるようになってしまい“本当の力”が出せなくなってしまっている

それでも彼女には守りたいもの、チルドレンたちや三人の弟子たちを守るために刀を振るいつづけている

能力は感覚の強化と超スピード。光速にまで達するはずだが、恐怖心から本気は出せない。それでも常人を超えるスピードを得ている

『吸血鬼の狩場“ブラッディ・ハント”』  
マスビジョンを取得予定。  
残像すら残さず、時が止まったかのように早い八閃を放つ