

キャラクター名 アネモネ
プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女性型	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		神に入信を迫られた事がある 忘れられない恐怖を体験した事がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	22		40	6	フェンサー	14		
体	9	敏捷度	12	22		42 + 1	7	フェアリーティマー	15		
		筋力	6	9		24	4	スカウト	12		
心	11	生命力	4	17		30	5	レンジャー	3		
		知力	6	26		43 + 1	7	セージ	9		
		精神力	9	22		42	7	エンハンサー	8		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	227 p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p	足さばき	IB29 p	神紀文明語			○	
ファストアクション	2123p	かいくぐり	IB29 p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p	魔力撃強化	IB32 p	汎用蛮族語		○	○	
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	IB39 p	魔神語		○		
鋭い目	2120p		p	魔法文明語		○	○	
弱点看破	2121p		p	妖精語		○		
マナセーブ	2123p		p	妖魔語		○		
魔力撃	227 p		p	ソレイユ語		○		
回避行動	IB29 p		p					
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	20	21	18
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー	合計値	25	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
光なるマクリール・ルー	1H	10	1	2d+ 22	9	19	10										
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 21	11	19	13										
魔力+1、魔法の武器				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	45 m	135 m	2d+ 25	0	77	妖精魔法	15	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 16	2d+ 19	2d+ 20	2d+ 22	89							

装備品	説明
頭 華美なる宝石飾り	各種Lv8宝石
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索に+1
首 幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 マナリング	魔力+1
腰 多機能スローワベルト	
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他 知性の指輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー	マナスタッフorバックラー
左手 俊足の指輪	
ブレードスカート	回避差4以上で威力10 C値10の反撃

その他メモ	自動失敗
「私、アネモネって言います 去年行われた1000年祭で旅に出ました ただ、1000年祭の前日、「お嬢ちゃんには素質があるから入信するピヨ！」って言う緑の女の人が夢に出てきて、凄く怖かったです それで飛び起きて、大声で騒いじゃって、近所で大騒ぎになっちゃったのは、失敗だったかな？」	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
その後戦争を回避するなどして頑張ったアネモネは、仲間たちと共に妖精郷に招かれた そこで待っていたのは、「魔女」との更なる激闘 アネモネは、それによりまた違った可能性の成長を遂げたのだ	

