

キャラクター名
羽馬内 苗 (はまない なえ→なまえはない)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30	%
出自	疎まれた子	経験	汚れ仕事	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	5		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
局地殲滅戦術100↑戦術名「幽世劫災」	RC	-2r+5	-	99		
狭域制圧戦術80↑戦術名「現世再臨」	RC	2r+5	-	27+ (20)		
狭域制圧戦術100↑戦術名「現世再臨」	RC	3r+5	-	34+ (25)		
広域鎮圧戦術	RC	2r+5	-	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
あの子	P 傾倒	N 不安		
羽馬内 苗 (固定ロイス:VE)リアクションの達成値	P 遺志	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果:	Lv*3ダメージの射撃攻撃 装甲無視							
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*10 ダイス-5 1シナリオ1回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	メジャー2回 C値+1 1シナリオ1回							
疾風迅雷	1	3	メジャー	-	-	シンドロームピュア(曲)		
効果:	対象はドッジを行えない。1シナリオLv回							
紅蓮の衣	4	2	メジャー	至近	-	白兵・RC	-	
効果:	ガードされた場合攻撃力+Lv*5							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行戦闘移動 移動距離Lv×2m							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*4 ダイス-2							
炎の理	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果:	炎を作り出す							
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	色んなところ走れる							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	嘘を見抜く							
効果:								
効果:								
効果:								

『あなたにいいことを教えてあげる!』

ふと、過去のことを思い出す。
まだ「こちら」が「私」であった頃。
まだ世界がくすまぬ色を持っていた頃。
なによりも、まだ「あの子」がそばに居てくれた頃を。

『良いこと?』
『うん。あなたにとって重要で、絶対を知っておかなきゃいけないこと』
『そんなに大事なことなんだ……?』
『そう、大事なの!』

その頃の「私」はそんな話になって興味はなくて。
ただあの子との何気ない会話を密かに楽しんでいるだけだった。

『それは必殺技よ!』
『……』
『うっわ一気にどうでも良さそうな顔になった……いい? 必殺技に関して考えることは実はすごく重要なよ?』
『……例えばどんな風?』
『だって必殺技って格好いいじゃん……待って待って格好いいけどそれだけじゃないの待って帰らないで!』

だからあまり真面目に聞いてはいなかったし、はっきりと覚えているわけでもない。