

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢		17
オプション	ノイマン	闘争	初期侵食率	34	%
覚醒	死	衝動	瀕死	邂逅	伝説

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《白銀の双鱗》	白兵	4r+4	3	9		
《白夜司銀》	白兵	6r+4		18		侵食+5 c値8
《白銀の双鱗》	白兵	4r+4	3	11		100~
《白夜司銀》	白兵	16r+4		22		100~ 侵食+5 c値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
業師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: c値-Lv								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	視界	自身	自動		
効果: 武器作成二つ 攻撃力orガード値+Lv								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果: 2つ武器攻撃力合計								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動 移動距離+Lv×2								
砂の加護	2	3	オート	至近	単体	自動		
効果: ダイス+Lv								
サポートデバイス	2	6	セット	至近	自身	自動	80~	
効果: 基本能力値選択 ラウンド間ダイス+Lv×2 シナリオ3								
クリスタライズ	1	6	メジャー			対決	100~ Dダイス	
効果: 装甲貫通 攻撃力+Lv×3								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

能力使用で髪色変化
病気で死にかけた時に死後の世界に迷い込んでから、霊との干渉が可能となる