

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男性
称号クラス				年齢	23
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	闘士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	4	5	5	2	4	3	3

HP	35
MP	26
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)					6	7	3	10	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ビートダウン	1	5	セットアップ		自身	自動	双シーン	
効果: ラウンド終了まで、行動値+5 命中判定+2								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 格闘武器の命中に+1D								
エキサイトバトル	1	-	パッシブ		自身	-	決戦	
効果: 白兵攻撃のダメージに+SLD								
サーチリスク	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 危険感知判定に+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 跳躍、登攀の[筋力]判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クラン=ベルの闘技場で戦うヒーラー役の剣闘士。
 爪を用いたダーティファイトを得意とする。
 性格はクールで皮肉屋、しかし頑固で喧嘩早い。
 闘技場では悪役を演じているが、正義感と人を思いやる心は強く、
 困った人がいるときは素直じゃない助け方をする。ツンデレのシスコン。

病弱な妹、ブランカの治療費を稼ごうと戦い続けている。