

キャラクター名 クリスタル	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	UGN
オプション		年齢	不明	性別	無性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	40%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[アメリストの瞬き] 獣化、コンセ、ボム	白兵	9r		2		完全獣化、コンセントレイト:モルフェウス、インスタントボム
[紫水晶の解放] 獣化、コンセ、ボム、神獣撃	白兵	9r		2+5d10		完全獣化、コンセントレイト:モルフェウス、インスタントボム、神獣撃
[ロッククリスタルの欠片] 獣化、コンセ、ボム、飛礫	白兵	9r		4		完全獣化、コンセントレイト:モルフェウス、インスタントボム、飛礫
[白水晶の解放] 獣化、コンセ、ボム、飛礫、神獣撃	白兵	9r		4+5d10		完全獣化、コンセントレイト:モルフェウス、インスタントボム、飛礫、神獣撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー	18	8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
転生者	P	N			
鉱山	P	N	疎外感		
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	クリティカル値-LVする(下限7)。							
インスタントボム	1	3	メジャー	至近	-	<白兵>対決	-	
効果:	「攻撃力:+[LV*2]」の白兵攻撃。装甲無視。装備武器加算不可。							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	<兵>対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)に変更。判定後、自身に装備されている武器全て破壊。							
飛礫	2	2	メジャー	20m	単体	<白兵>対決	-	
効果:	白兵攻撃の射程を20mに変更する。ただし攻撃力+4となり、装備している武器の攻撃力は加算できない。自身と同じエンゲージにいるキャラクターは対象に出来ない。1シーンにLV回まで使用可能。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	シーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+「LV+2」個。素手を除くアイテムは全て装備、使用不可。							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	<白兵>対決	80↑	
効果:	《完全獣化》効果中のみ使用。攻撃力を+[LV+2]Dする。自身のメインプロセス終了後に、《完全獣化》解除。							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	ダメージロール直前に使用。あなたはカバリングを行う。行動済み関わらず使用出来る。1メインプロセスに1回まで使用。							
竜鱗	3	3	リア	至近	自身	-	-	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。自身への攻撃に対するリアクションとして使用。その攻撃は命中する代わりに装甲値+[LV*10]してダメージを算出する。装甲値は他の防具と重複する。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+LV個。侵食率によるレベルアップの効果なし。侵蝕率基本値+5。							
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーンの間、自身の装甲値を+[LV*2]する。							
体型維持	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:								
効果:								

シナリオ: ナイトメアブリズン
 PC4 ロイス:[ライブル] カヴァー: 特になし
 キミの街はエリザベート・ブラーシュによって汚された。
 あの女がすべての原因だ。
 彼女の情報を外へ伝えるためにも、今は街からの脱出を目指す。

シナリオ: welcome to academia
 PC3用ハンドアウト
 ロイス:クリス・ブラッフォード
 推奨感情 P:連帯感/N:厭気
 クイックスタート:光雷の旗手
 カヴァー/ワークス: 生徒会役員/特になし
 中等部から生徒会に入っていたキミは、新年度の最初の行事であるオーヴァード能力テストの準備で大忙しだ。
 キミと共にクラスのテストを担当する生徒会の仲間クリスは、一般人嫌いのトラブルメイカーで、心配の種。
 さらに、そのクリスが、PC1という新入生に一目惚れしてしまう。
 始まったばかりの高校生活は、なかなか大変そうだ。
 Aランク: スペシャリスト
 種別:ランク 必要経験点:0 解説:あなたがAランクのスペシャリストとして、“学園”に登録されていることを表わす。
 このランクを持つオーヴァードは“バロン”と呼ばれる。
 取得時に、エフェクトをひとつ選択する。
 あなたが行なう選択したエフェクトを組み合わせた判定の達成値を常に+3する。
 ただし、あなたの侵蝕率基本値を+4する。