

キャラクター名
さよならを君と 敵データ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	その他C	カヴァー	
	モルフェウス				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	90
肉体	2	0	0		2	4	行動値	18
感覚	4	0	0		4	8	(非装備時)	18
精神	0	1	0		1	2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	8r		LV(3)+4		
明王の魔弾	射撃	15r		16		《《コンセ:モル》《カスタマイズ》《#ガンティックモード》《クリスタライズ》》 範囲攻撃
魔弾映し	射撃	15r		7		カスタマイズ+コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: CL-LV								
ギガンティックモード	2	3	メジャー	武器	範囲(選択)	射撃	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃を範囲(選択)に変更する。ただし、判定後に装備している武器はすべて破壊される。								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+ [LV×3]、装甲無視、1シナリオに3回まで								
魂の錬成	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 重圧を受けていても使用可能。戦闘不能となった際に使用できる。戦闘不能を回復し、HPを+ [LV×10] まで回復する。1シナリオ1回まで								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: ダイス+LV								
状態復元	2	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: バッドステータスを受けた直後に使用する。そのバッドステータスをすべて打ち消す。ただし、バッドステータス1つごとに自身のHP5点失う。このエフェクトは重圧を受けていても使用できる。								
生命増強	2	-	常時	-	自身	-	-	
効果: 最大HP+ [LV×30]								
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: その場から逃げていなくなるエフェクト								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

侵蝕率150% (ダイス+4)