キャラクター名
エルル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	420		愛読書を持ち歩いている(いた)		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23 + 1	4
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	7			12	2
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 8	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢（12本）x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 598 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰	矢筒	矢12本まで収納可能
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

ボウガン使いの狩り師。物心付いた頃から森で一人生きてきたが、地元の獣が少なくなり、食っていけなくなったので外に出てきた。
人里に出るにあたって拾った本を何度も読み返して勉強してきたおかげで言葉遣いに不自由はない。でもたまに間違える。
名前もエルフで良いのに付けないとわかりにくいということで適当にもじった。
身なりについてはかなり無頓着であり、天パのピンクヘアーが伸びに伸びている。

成長予定：シューター・スカウト・レンジャーを伸ばす。
鷹の目、武器・防具習熟を伸ばしていく。
ラピッドクロスボウとインスタントボウガン打てるようになりてぇなぁ。

20:25 usbro: 2d6+2d6+1d6+2d6+2d6+2d6**3
20:25 takashi_macros: usbro -> 2d6+2d6+1d6+2d6+2d6+2d6 = [3,2]+[4,4]+[4]+[6,5]+[3,5]+[3,5] = 44

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟