

キャラクター名

岡崎 解

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ソラリス					
オプション	ノイマン		年齢	18	性別	男性
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	32%
出自	父親不在	経験	大成功		邂逅	保護者：霧谷雄吾(未邂逅)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バタフライ・エフェクト	射撃	7r+2		9		①②⑤⑥/+9/装甲無視
バタフライ・エフェクト	射撃	8r+2		12		①②⑤⑥/+12/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		母親	P 庇護	N 隔意	
		父親	P 執着	N 嫌悪	
		長松タ子	P 友情	N 疎外感	
		饗庭 那月	P 好奇心	N 脅威	
		七瀬 心	P 友情	N 疎外感	
		バクエン	P 無関心	N 不快感	
			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値低下-Lv 最低7								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果：射撃攻撃 攻撃力+LV 装甲値無視								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：対象の判定Dの1つを10に変える。判定1回につき1回、使用回数シナリオLV回								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：あらゆる能力値判定及び技能判定に使用可能。戦闘中使用不可。判定のC値をLV分低下(最低7)								
領域調整	2	4	メジャー/リアクション	視界	単体	交渉	-	
効果：判定D+LV個								
力場の形成	4	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：攻撃力+LVx2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一言で言うと、アイアンマンのトニー・スタークの若かりし頃(もうちょっと真面目)なイメージ。

本編開始前はオーヴァード未覚醒。
将来数学系の研究者になるのが夢の男子高校生。
勉強しすぎで何度も徹夜し、ぶっ倒れたことがある。
高校1〜2年頃は自宅に核融合炉を作ることに凝っていた。資金は死ぬほどバイトして貯めた。
中学生時代は数学オリンピックの上位常連だった。
母子家庭で裕福ではないので、私立の進学校ではなく公立高校にあえて通っている。
成績は大体常に学内トップ。特に数学と物理は満点以外を取ったことがない。
ただしテストの出来はともかく、普段は学校の勉強はほとんどしておらず、気分次第で学校をサボったりもする。優等生タイプではない。
交友関係は広いがどちらかというと悪友が多い。賭け事が好きなので、友達とは賭けマージャンをよくやっている。(かなり手を抜いている)
ソシャゲも好きで、無課金でガチャを当てるのが得意。でもゲーム本編はいつも秒速で飽きる。
重要なことをコインツスで決める癖がある。
カオス理論が大好きで、MATLAB(不正に入手した)でフラクタル図形を自力で作図したりして楽しんでいる。