キャラクター名

ラベーダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんて知らない。ああ、なのにこんな外に引きずり出された。やっぱり外はこわい。部屋に帰りたい
ネクロマンサー	あなたをこんな身体にかえた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次ラウンドまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾+1(重複不可)ターンに何度でも使用可。
脚		アサシンブレード		オート	2	0	白兵攻撃2+連撃+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		オート	1	0	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
脚		あし		オート	1	自身	妨害1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
				オート			
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの