キャラクター名

岩融

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
神様	
土の匂い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで奈落に居る際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵ダメージにのみ使用可能。全体攻撃の効果を得る。自身にダメージは入らない。
サブクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした相手に攻撃する際、判定の出目＋1、ダメージ＋1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		薙刀（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃３＋連撃２
腕		ガントレット		オート			腕のみ、常に防御１/白兵・肉弾ダメージ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			数珠
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２