

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	冬眠	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	4r		1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
起源種	P	N			
荒牧 喜榮(あらかき きえい)	P 好奇心	N 脅威			
記憶の中の勇者	P 信頼	N 疎外感			
	P 同情	N 脅威			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	式bb	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個。侵蝕率でLVUPしない。侵蝕率基本値+5。								
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動	120↑	
効果: キャラと融合する。								
ヒュドラの怒り	7	4	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果: ラウンド間、メジャーアクションのダイスを+3個、攻撃力+[LV×3]。効果中、暴走を受ける(タイタス昇華以外で回復不可)。								
形状変化: 剛	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、攻撃力+[LV×2]。オートアクションで終了可、この効果中、他の「形状変化:」の効果を受けない。								
オリジン: ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、装甲値+[LV×2]。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングできる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元は、遺跡の中に眠っていた鐘で、展示物として長く博物館に展示されていた。しかし、あるとき同博物館に展示されることになった古代の遺物からレネゲイドに感染し、意思をもつ鐘として覚醒する。かつて自分を使っていた勇者ともいえる人物を微かに覚えている。そのため、自分が認めた相手でないと思われてやらないし、逆に気に入った相手であると勝手に自身を着せてこようとする。現在は探偵を営む、荒牧喜榮の家に居候している。

"アラクニド"の調査に関しては、別の要件で動けない荒牧喜榮の代わりに調査を務めることとなった。