

キャラクター名  
 キュウベエ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	母なる大地	経験	仲間との接触	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
キュウベエ	P 連帯感	N 食傷		
キュウベエ	P 連帯感	N 食傷		
霧谷 雄吾	P 好奇心	N 隔意		
春日恭二	P 好奇心	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P: 13

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
オリジン: コロニー	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: Lv個のバステを無効化or解除する。								
狂戦士	5	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: C値-1、判定ダイス+Lv*2								
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv、攻撃力+5								
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100	
効果: 組み合わせたエフェクト全てLv+2、1シナ1回								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトをこのエフェクトの対象と射程にする。1シナLv回								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 1シナ1回エフェクトの回数制限を1回分回復させる								
細菌環境操作	★	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:								
声なき声	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人類が創造される前から地球に存在していた一つの賢者の石を核として生まれた量産型のレネゲイドビーイング。  
 吸収をメインとしていて、同じキュウベエ間でも支援役に回ることが多い。  
 効率を何よりも優先し、切り捨てることを厭わずに目的のために突き進む。  
 かつて変個体のキュウベエと出会ったこともあるが、なんだかんだで仲良くは出来ると思った。  
 核のために生きていく生命群なので、目的が達成できるのであれば、自らの生死、ジャーム化等を厭わない。  
 目的はそのときそのときで変わるが、共通している一貫した目的は人間を最も効率的に理解することである。  
 この個体は霧谷 雄吾を理解するためにUGNIに送られた。