

キャラクター名 ほろよいおおかみ (名は捨てた)      プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	31
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	前科者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	12	6	10	6	8
ボーナス	2	4	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	5	2	5	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	10	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			6	8					
総計(左)					5	5	3	11	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7      所持金: 10      預金・借金:      最大重量: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃力&命中を+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1d							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを持っている。							
ガンパード	1	-	アイテム	-	キャリバー	-	5まで	
効果:	ATK=CL+SL*3+3							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密状態を発見しようとする、あるいは発見される時の対決の【感知】判定に+1Dする。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが発動しなくなる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

重大な秘密を知ってしまったため、無実の罪を着せられて、逃亡のため各地を渡り歩くことになった狼男。穏やかな日々を願っているが、もはや日常になってしまった、戦いの中にしか居場所を見出すことが出来ないでいる。〇〇とであったとき、ほろ酔い気分でしたために、「ほろよい」と呼ばれるようになった。