

キャラクター名 カニカマ	プレイヤー名
-----------------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	フェイ:レプラコーン			境遇	渡来
出自(効果)	草原の猛者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	18	6	6	12	17	9
ボーナス	8	6	2	2	4	5	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	10	8	3	2	5	5	3

HP	99
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンティングボウ:S3	20m	0	24					
左手									
頭部	ラウールの兜:S1				-1	3			
胴部	ラウールの鎧				-2	9			
補助	ラウールの補助鎧:S1				-1	5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			8	0	3	0	5	8	15
スキル									
その他				5		1			
総計(右)			8	29					
総計(左)			8	5	-1	18	5	8	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	ト 戦士の環
ト 野営道具	ト ビーストブラッド
ト ロープ	ト 大地の砥石
ト ランタン	┌ 流水の砥石
ト 火打ち石	炎熱の砥石
ト ナタ	ランチボックス
┌ 携帯スコップ	┌ 果実 ×5
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	┌ MPポーション ×5
小道具入れ	MPポーション ×5
ト 猟犬(名:ニヤタン)	おいしい水

現在重量:	13	所持金:	1325	預金・借金:	
最大重量:	60				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:レプラコーン	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:「レベル」がCL以下の「種別:道具」のアイテムをひとつ取得する(ただし、「価格:購入不可」のアイテムは除く)。ただし、売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
バッシュ	5	4-1	メジャー	武器	単体	命中		
効果:武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンガード	★	4-1	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[武器の攻撃力÷2]する。								
カバーリング	★	2-1	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:あなたの装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+[SL×2]、「行動修正」に-SLする。								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果:装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器を選択できない。								
アームズマスタリー:狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果:武器を使用した命中判定に+1Dする。								
コンバットスタイル	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功	狩猟装備	
効果:(サバイバルスタイル)や(ハンティングスタイル)の効果を受けていない時に使用可能。あなたが取得しているハンターのスキルの「効果」に書かれている「(超大型)を取得」という制限をなくし、あらゆるエネミーに適用可能となる。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ハンターズハンド	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	狩猟使用	
効果:攻撃の対象が《超大型》を取得している時に有効。武器攻撃のダメージに+3Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワイルドパワー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:【筋力基本値】と【精神基本値】に+3する。								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:アリアレイに装備、あるいは携帯している武器からひとつを選択せよ。選択した武器の「重量」を+3し、「攻撃力」を+5する。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								

分類:妖精 属性:地

