

キャラクター名
ホコリ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ゴミ
	パロール					
オプション			年齢	?	性別	女?
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32%
出自	兄弟姉妹		経験	大事故	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[ホコリの誇り] コンセ+アシッドボール+メルトアウェイ+流血の胞子	RC	6r+8		5+9		C値-2、ガード値-10、邪毒ランク5
800 [ホコリの誇り] コンセ+アシッドボール+メルトアウェイ+流血の胞子	RC	6r+8		6+12		C値-3、ガード値-10、邪毒ランク6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
ルンバ	P 傾倒	N 敵愾心		
インフィニティコード(レネ)	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
優作くんのミニトマト	P 幸福感	N 無関心		
カグラさんの頭	P 幸福感	N 不快感		
	P	N		
触媒 (No.15)	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身		RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン: コロニー	1	3	マイナー	至近	自身		RB	
効果: 暴動以外のバッドステータスをLv個回復するかシーン終了まで持続する								
アシッドボール	5	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力: +Lvの射撃攻撃、対象の装甲-5してダメージを算出								
メルトアウェイ	3	2	メジャー			シンドローム	LIMIT	
効果: アシッドボールと組み合わせて使用、攻撃力+Lv×3し、さらに攻撃に対象が行うガード値-10する								
流血の胞子	5	2	メジャー	視界		RC		
効果: 命中した場合対象に邪毒、ランクはLv								
コンセントレイト(ソラリス)	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv								
細菌環境操作	★		メジャー	視界				
効果: 周囲をほこりっぽくする								
魔王の玉座	★		常時					
効果: ふよふよ浮いてる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

誇りの塊から生まれたレネゲイドビーイング
RC系/邪毒
この世の誇りは皆兄弟姉妹、そして同志であり、能力に目覚めた自分はホコリの中の誇りあるホコリというプライドを持って生きる
偉そうでゴミの癖に上から目線で物を言う
部屋の隅、物陰などホコリの溜まりやすい場所でじっとしていることが仕事であり日常
あまり清潔で清々しい環境に置かれるとイージーエフェクトを使って自身の周囲をほこりっぽくする
かつて野良ルンバに飲み込まれたことがあり、世の中のルンバに対して敵愾心MAX…奴らは自身の命を脅かす敵でしかなく、和解の余地はない