

キャラクター名
コルー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	900		裕福な家に生まれた 苦手な動物がいる(いた)		

技 体 心	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18 + 1	3
	7	敏捷度	9			19	3
		筋力	9	1		17 + 1	3
4	生命力	5			12	2	
	知力	7			11 + 1	2	
		精神力	11		15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
挑発攻撃	225	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
アラミドコート専用化	50
名誉点所持	0 / 合計 50

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー	5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値			8 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
蓄のエンブレム	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1890 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	3	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	白黒
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の指輪	
腰		
足		
その他	剛力の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ
裕福な家庭に育てられたが、父は金にしか興味がなくショックを受けたコルーは引きこもってしまった。ある日、守りの剣について載っている本を読み外の世界を探検してみたいと思って家を飛び出した。好奇心旺盛で気まぐれな性格。箱入り娘だったため、知識はないに等しい。路銀が尽きたため一期一会で依頼を受けることにした・・・。

自動失敗
チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔