

キャラクター名
□□□□(200)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	□□
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	315
肉体	2	0	0		5	7	行動値	23
感覚	0	0	0		6	6	(非装備時)	23
精神	4	0	0		7	11	戦闘移動	28
社会	2	1	0		6	9	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識: <0:0000> 10			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□1(□□□□□)	射撃	6r+6	20	21		(□□□)□□□□□ + □□□□ + □□□ □□
□□2(□□□□□)	射撃	17r+6		37		□□□□ + □□□ □□ + □□□□□ + □□□□□ + □□□□□ + □□□□□ : □□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		25			

所持品	

合計装甲: 25 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □□	P	N		
E□□□ : □□ □ □□ □□	P	N		
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □□	P	N		
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □□	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
□□□□	2		□□	□□	□□	□□□□		
効果:	□□□ □□□□ LV□ □□□□□□ □□□□. 100 LV□.							
□□□	1		□□	□□	□□(□□)	□□□□		
効果:	□□□ □□□ □□. □□□□ X. 100 LV□.							
□□□□□	3		□□□	□□	□□(□□)	□□□□	120%	
効果:	□ □□□ □□□□. □□□□ [LV+2]□□ HP□□□□. □□□□ □□. □□□□. 100 1□.							
□□□□ □□	2		□□□	□□	□□	□□□□		
効果:	□□□□□□□□ □□ □□. □□□□ □□□□. 100 LV□.							
□□□ □	4		-□□	□□	□□	<□□>		
効果:	<□□>. □□ -2. □□□ +[LV+6]. □□ -□□ 30m.							
□□□□□	9		-□□	□□	□□	□□□□		
効果:	□ □□□ □□□ □□ □□□ +[LV+2].							
□□□ □□	4		-□□	□□	□□	□□□□		
効果:	□□ -3. □□□ -3. [8+LVX3]							
□□□ □□	1		+□□	□□		<□□>		
効果:	□□ □□□ [□□]□□ □□□□ □□.							
□□□□□	2		+/□□□			<□□>		
効果:	□ □□□ □□ □□□ □□□□ +[LV+1]□.							
□ □□□	3		+□□	□□		<□□>		
効果:	□□□ □□ □□ □□□□ +LV□.							
□□□ □□	3		+□□		[LV+1]□	□□□		
効果:	□ □□□ □□ □□□□□□ [LV+1]□ □□. 1□ 1□.							
□□□ □□	4		+□□	□□		<□□>		
効果:	□□ □□ □□□□ +[LVX2].							
□□□ □□□	2		+□□			□□□	80%	
効果:	□□□ □□ □□□ □□□□ +[LVX4]. □ □□□ -2□.							

2000 □□□.

□□□, □□□ □□ □□□□ □□□□ 20 □□□ 20. □□□ □□□□ + □□□□□ □□, □□ □□.

□□□, □□□ □□ + □□□□□ + □□ □□□ + □ □□□ + □□ □□ □□ + □□□□□□ : □□□ + □□□ □□ + □□□□□□

17DX7+6, □□□ □ □□□□ □□□ -12.

■□□□□

□□□□ □, □□□ □□ □□□□□ 《E□□□ : □□□ □□》 □□.

□□□□□ □□ □□ □□□□□ □□□□□ □□.

□□□ □□ □□□□□□ □□ 1□ □□□ □□, □□□□□ □□□□□□□□□□ [E□□□ : □□□□]□ □□ □□□□ □□ □ □□.

[□□□□]□ □□□□ □□□, PC1□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□□□ □□□ □□, [□□□□]□□ □□. □, HP□ □□ □□ □, 1□□ [□□□□ □□]□□ HP 20□□ □□□□.

2□□□ □□ □ □□ □□□ □□ [□□□□]□ 1□□ □□□□ □□□ □□□ 2□ □□□□□□. □ □ □□ [□□□□]□□ PC □□□□□ □□.

■□□□ □□

□□ □□ □□□□□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□ □□□□ 18□ □□.(□□□□. 18 □□□□ □□□□ □□)

■□□□□

PC□ □□□□ 1 □□□□□. 5M □□□ □□□ □□□□□ □□□□□. □□□ 5M □□□ □□□ □□□ □□ X4□ 1 □□□□□ □ □□□□□.

