

キャラクター名 タン プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴	過去に従っていた主がいた		
経験点	2240		高レベルの魔法をかけられたことがある 引きこもっていたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	12		28	4
敏捷度	7	7		26 + 1	4
筋力	7	11		24	4
生命力	7	10		23	3
知力	10	7		24	4
精神力	4	10		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13						
スカウト	3						
レンジャー	10						
エンハンサー	3						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技				
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
必殺攻撃	1-288p		p	p
防具習熟A/盾	1-282p		p	p
武器習熟A/スピア	1-281p		p	p
命中強化	2-230p		p	p
武器習熟S/スピア	1-281p		p	p
回避行動	1-279p		p	p
頑強	1-279p		p	p
			p	p
鷹の目	1-280p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
武器の達人	3-212p		p	p
			p	p
			p	p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	17	17	17
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧 ソフトレザー(専用)		7		3	
盾 エルエレナケープ(専用)		1	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1	
回避技能	フェンサー		合計値	21	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
心神耗弱なスプントーネ(専用) <small>4170+魔法20000+魔法20000+奈落8000*2 魔法ダメージ+1 精神抵抗-1</small>	1H両	12	1	2d+ 21	8	20	32										
ピラー	1H	8	-1	2d+ 18	8	20	13										
ドゥームブレイカー	1H	12	3	2d+ 22	11	17	15										
祝福の剣	1H	10	1	2d+ 20	9	18	10										
戦旗槍 (防御系) <small>射程10m</small>	1H投	10	-2	2d+ 17	9	17	15										
戦旗槍 (抵抗系)	1H投	10	-2	2d+ 17	9	17	15										
サーベル	1H	10	1	2d+ 20	8	18	10										
ナイフ <small>射程10m</small>	1H投	1		2d+ 19	9	17	1										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 21	4	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 16	2d+ 16	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	クリティカル無効
耳 軍師徽章	
顔 ディスプレッサーガジェット	
首 ポーションインジェクター	ヒーリングポーション+1
背中 スマルティエの風切り布	1 Rの間、命中回避+2
右手	
腰 多機能グリーンベルト	
足 跳躍の羽	飛行特攻+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
奇跡の首飾り	生死判定を振り直す
左手 デスフォーチュン	
ブレードスカート	

その他メモ

B-6. “妥協なき”/20点(+α) 克服条件: なし (最初から称号と名誉点20を獲得)

あなたは、装飾品などのファッションに非常にこだわります。あなたの名誉アイテムは、本来の価格の5割増しです。所持品を名誉アイテムに加工するときにも、差額を支払います。この称号に伴う名誉点は、アイテムの名誉点の1割ずつ、自動で追加されていきます。

あなたは、ひとつ以上の名誉アイテムを入手した後なら、いつでもこの称号と称号に伴う名誉点すべてを返し、この浪費癖を改めることができます。既に使ったお金は戻りません。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

必殺攻撃
盾習熟

