キャラクター名: 笹川翔太

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	2	3		5
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	95
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果：								
完全獣化	3							
効果：	ダイス+6							
獣の力	1							
効果：	4							
破壊の爪	1							
効果：	10							
ハンティングスタイル	3							
効果：	戦闘移動、エンゲージ無視。							
究極獣化	1							
効果：	ダメージ+2Ｄ10、装甲値+10							
魔獣の証	3							
効果：	ＨＰ40で復活							
ヴァイタルアップ	1							
効果：	[侵蝕値-100]の数値だけＨＰ増加。シナリオ1回。							
蘇生復活	1							
効果：	ＨＰ1で復活。シナリオ1回。							
状態復元	1	HP-5						
効果：	バステ受けた直後使用。バステを全て打ち消す。重圧時でも可。							
生命増強	2							
効果：	HP+60							
加速する刻	1							
効果：	即座にメインプロセスを実行。							
増腕	1							
効果：	範囲（選択）に変更。シーン2回。							

キャラクター名：笹川翔太

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								