キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	余命
出生タイプ		**年齢**	17

出自	竜牙候	**運命**	親友	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	5	12	47 %
知	5	0	5	10	45 %
敏	14	0	5	19	54 %
運	7	0	5	12	47 %

HP	35
MP	42
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	6	39	6	10	19	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	6 %	39 %	8	10 %	19	0
総計(2)		25 %	0	6 %	39 %	6	10 %	19	0
総計(両)		25 %	0	6 %	39 %	8	10 %	19	0

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 110	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
ブラックアウト	1/3	2	アクション	自身	自身	0	
効果： 半径20m内の、アルファコードやベータコードを持たないキャラクターを昏倒させる　シナリオ中[AL]回使用可能							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							