キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	サディスト
出生タイプ		**年齢**	17

出自	上級議員	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	14	0	0	14	49 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	46
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	2	32	0	5	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	9	1
総計(２)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	9	1
総計(両)		24 %	0	3 %	32 %	0	6 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ウォークライ	1/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							