キャラクター名
ロゼ・バジル・モイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	1-6-3 予知夢を見たことがある		
経験点	20		5-6-4 空腹のあまり失神したことがある		
			6-5-5 同性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	2		21 + 1	3
		敏捷度	5	1		17 + 1	3
体	2	筋力	4	1		7	1
		生命力	12			14	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	14			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 9	9	9	6										
ファストスパイク 超メイン武器なんだよ	1H投	1	1	2d+ 9	9	9	6										
ダガー	1H投	3		2d+ 8	9	9	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 8	9	9	3										
ピアシング ※ピアシング	1H投	4		2d+ 8	8	9	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ターバン	装飾用
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷＋1、割ったら＋13
腰		
足	アンクレット	装飾用
その他	巧みの指輪	器用＋1、割ったら＋13

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷＋1、割ったら＋13

その他メモ

女の人に食べ物を貰う習慣のあるグララン集落出身ということで、女の人から食べものを貰わないときっと草を食んでいる。嗜好品だからセーフ
絵を描きながら暮らしており、それでご飯を恵んでもらったりしてる。代金は払う。もう飯をただ食べに行けばいいのでは?

何にせよフェンサーで殴りグララン。楽しげなんだ、おごってもらえるご飯はきっと何でもおいしい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロゼ・バジル・モイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
▼嗜好品等	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
絵筆	○□□○□□
油絵の具	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
雲を突き抜ける山のエンブレム	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
フック	○□□○□□
	○□□○□□
▼その他	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却・破棄済	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
食事料(魔香草)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□