キャラクター名: エリカ・パーセル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	５人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1560		大好きな食べ物がある		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	1		13	2
		敏捷度	9	1		16	2
体	6	筋力	4	3		13	2
		生命力	5	1		12	2
心	9	知力	12	1	2	24	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 84 /合計 84

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
宝石x4	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3840 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 1	7	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

部位	装備品	説明
頭	迅雷の髪飾り	投げると対象1体、射程10m、威力20+5点の魔法ダメージ
耳	耳飾り*2	宝石を加工、両耳
顔		
首	光のアミュレット	アンデッドに対する回避力・生命&精神抵抗判定+1
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、破壊すると+14
腰	宝石ケース	宝石4つ入り
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手		

その他メモ

兄弟が多いことを除けばごく一般の家庭出身の少女。
冒険者になって１年ほどの新米妖精使い。

・６人兄弟（男女各３人）の長女であるため気さくで面倒見もいいが、
冒険者となるまでは自らの欲を殺し気丈に振る舞う「いい子」でいることに必死で
相手が親であっても甘えたり気を緩めたりということが出来なかった。
現在も多少無理をしてしまうことはあるものの改善しつつある。
・好物はドライフルーツ。市場に寄るたび買っている。
・まだ実家で暮らしていた15歳頃、縁あって知り合ったベテランPTのリーダーに
一緒に冒険をしようと誘われたことがあるが、
多忙な両親と幼い弟妹を置いていくことは出来ないと考え当時は一度断っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟