

キャラクター名
カシュー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	2650		商売を手伝ったことがある		

技	5	器用度	4	成長		他修正	能力値	9	ボーナス	1
		敏捷度	6	4			15	2		
体	7	筋力	1	1			9	1		
		生命力	8	4			19	3		
心	10	知力	14	3			27 + 1	4		
		精神力	6	3			19	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
鷹の目	219 p
魔法制御	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
49

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マナリング 魔法D+1 ルルブ II p.163
腰	ソフトレザー
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>《生い立ち》=====</p> <p>両親が商売をしていたが、ある日突然役人が来て店を取り上げられる。 その後両親は。。。役人たちに復讐するため、強さとお金を求めて一期一会亭へ。 様々な冒険者と出会い、強さとお金を手に一期一会亭を卒業する。</p> <p>その後、各冒険者の宿を転々とする中、胡散臭い商人 ガリューに出会い、自分のルーツを再認識する。 商人の世界にとっぷりとはまり、自分の両親に何があったのかの真相に触れ始める。</p> <p>《参加卓》=====</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑲</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉑</p>
--	---

