

キャラクター名
猪鹿倉 蝶子 (いがくら ちょうこ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|--------|--------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | | ワークス | サイドキック | カヴァー | 賭博師 |
| | オプショナル | | 年齢 | そこそこ | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 闘争 | | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 組織への忠誠 | | 邂逅 | 恩人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 | 行動値 | 15 |
| 感覚 | 2 | 1 | 3 | | | 6 | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 3 | | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 20 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 40 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:ヒーロー | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|---------------------------------|
| ハンドレッドガンズ | 射撃 | 6r | | 9 | | 武器作成。技能：射撃、攻撃力Lv+4、射程30m |
| スナイパーウェポン | 射撃 | 6r+10 | | | | ハンドレッドガンズの武器の達成値+Lv*2、エンゲージ攻撃不可 |
| | | 0 | | | | |
| 花見で一杯 | 射撃 | 9r+10 | | 9 | | コスト11。スナイパー+コンバット |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 | |
|-----|--|--------------|---------|---------|-----|----|
| ロイス | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タスク | 消費 |
| | | 遺産継承者: 祈りの造花 | P | N | | |
| | | 乙姫 | P | N | | |
| | | | P | N | | |
| | | | P | N | | |
| | | フロストフェアリー | P | N | | |
| | | ファイメラ | P | N | | |
| | | スピネルスコピーオ | P | N | | |
| | | 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|-----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | | | | | | | |
| 効果: C値-Lv 下限7 | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン武器作成。技能: 射撃、攻撃力Lv+4、射程30m | | | | | | | | |
| スナイパーウェポン | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ハンドレッドガンズの武器の達成値+Lv*2、エンゲージ攻撃不可 | | | | | | | | |
| ソードマスター | 3 | 3 | セットアップ | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: ラウンド間、装備している武器の達成値をLv*3 | | | | | | | | |
| 魔弾の悪魔 | 3 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: ハンドレッドガンズの武器を使った判定直後、達成値+10、シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 支援射撃 | 5 | 2 | オート | 30m | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 射撃武器使用時、対象の判定の直前に使用。対象の判定のダイス+Lv個。 | | | | | | | | |
| リバーサルショット | 3 | 6 | オート | 20m | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: 支援射撃リミット。判定達成値+10、シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 射撃判定の達成値+Lv*3、暴走時不可。侵蝕率でレベルアップしない。基本侵蝕値+4 | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 3 | メジャー | - | - | 射撃 | - | |
| 効果: 判定ダイスを+Lv+1個する。 | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: 装甲無視、攻撃力+Lv*3 | | | | | | | | |
| パーフェクトコントロール | 1 | 4 | オート | - | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 達成値+10 HP-5 | | | | | | | | |
| 扇動家 | ★ | - | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果: 話術で対象に様々な感情を誘発したり目的に向け行動させることができる。必要に応じて交渉判定。 | | | | | | | | |
| 贗作師 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 物品の複製品を作るが、オリジナルの機能は備えない。必要に応じてRC判定。 | | | | | | | | |

幼いころ、故郷の御堂に遊びで忍び込んだ際に遺産を発見。以来、不幸に見舞われ続けた家も故郷も何もかも失った。行き場も無く身売りに出された自分を引き取った浦島一家に恩義を感じ、先代とおひい様(乙姫)に忠誠を誓って仕えている。特に花札が得意な賭博師で、並みの博打打ちでは敵わない。経済的にも物理的にも身ぐるみ剥がされた男は数知れず。そり生い立ちから試練こそ多いものの、負けず嫌いで気の強い性格からか、その方が燃えたと乙姫のお守りにヒーロー業にと楽しんでいる様子。カミソリのように切れ味の鋭い花札を作り出して射撃攻撃を行う。

下世話な話に抵抗がないタイプ。金はやっぱり大事さ、あと夜の営みもねえ、という奔放な女。に見せかけて、想う相手ができるかと割と純情。

