キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		人形遣い		アクション	2	0～2	他の手駒はそのカウント中、アクションマニューバ1つをコスト0で使用可。
		母なる者		オート	-	-	舞台上のレギオンの最大行動値・攻撃判定の出目+1。
		ほね		アクション	3	自身	移動１。
		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身に使用不可。
		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
		細い腕		オート	-	なし	なし
		細い足		オート	-	なし	なし
		細い躰		オート	-	なし	なし